YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-07-05

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Visų formų turnyrai



Žaidimai ir sportas - tai puikūs būdai pajudėti, pagerinti savo darbingumą ir įgyti socialinių įgūdžių. Tačiau nėra labai smagu visą laiką tik treniruotis: puikus turnyras suteikia tinkamą pagrindą palyginti įgytus įgūdžius.

Šis straipsnis yra žurnalo "Forum" straipsnis.

Turnyrai su vaikais

Nepriklausomai nuo to, ar tai komandinis, ar individualus sportas, ar tiesiog žaidimas: daugelį turnyrų formų galima pritaikyti savo situacijai be didelių pastangų. Kiekvienas, organizuojantis turnyrus su vaikais, pirmiausia turėtų užduoti sau keletą pagrindinių klausimų:

- Kokie yra mūsų tikslai? Surasti stipriausią žaidėją, stipriausią komandą? Ar svarbiausia yra pramoga?
- Ar žaidėjai jau pažįsta vieni kitus? Kiek laiko yra laisvo?
- Kiek komandų ir (arba) žaidėjų dalyvauja?
- Ar sėkmė gali atlikti tam tikrą vaidmenį?

Geriausia, jei dirbant su jaunimo grupe rengiami ne tik vieno žaidimo ar vienos sporto šakos turnyrai, bet ir įvairių žaidimų deriniai. Tai leidžia skirtingai stipriems vaikams varžytis tarpusavyje. Šansą turėtų turėti ne tik "viengungiai", bet ir "daugiadraugiai".

"Nesėkmingi" turnyrai

Šiame skyriuje pateikiami turnyrai, kuriuose sėkmė nevaidina jokio vaidmens arba vaidina tik nedidelį vaidmenį.

Rotacijos turnyras

Tikslai:

- Visi žaidžia prieš visus
- Tikrinamas žaidimo lygis

Rotacijos turnyre kiekviena komanda žaidžia viena prieš kitą. Jei komandų skaičius nelyginis, įvedamas pertraukos postas. Šio tipo turnyre aikštelėse taip pat gali būti žaidžiami skirtingi žaidimai; tokiu atveju visos komandos rotuojasi.

Variantai: 1:

Jeigu žaidžiama lygiomis dalimis, pelnyti taškai "perkeliami" į kitas rungtynes; futbolo rungtynės, kuriose žaidžia A-H komanda: pirmosios rungtynės A:B baigiasi 3:1. A pradeda antrąsias rungtynes su C komanda rezultatu 3:1, B - su E komanda rezultatu 1:3.

Imperatoriškasis turnyras

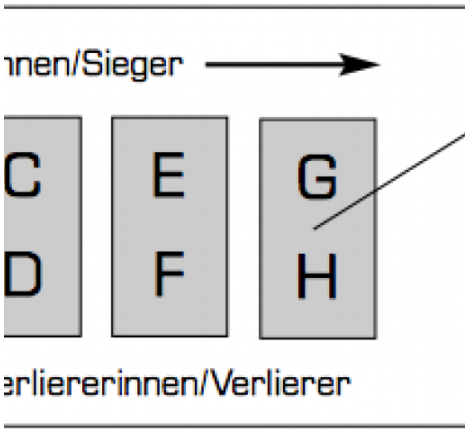
Tikslas:

- Išrenkamas geriausias žaidėjas

Imperatoriaus turnyre komandos pasiskirsto žaidimo aikštelėse. Šiuo atveju reikalingas lyginis komandų skaičius. Pasibaigus žaidimo laikui/išaiškėjus nugalėtojui, pralaimėjusieji persikelia viena partija į kairę, o nugalėtojai - į dešinę. Pralaimėtojas, kuris jau žaidė kairėje, arba nugalėtojas dešinėje, lieka aikštelėje.

Variacija su sėdinčiu kamuoliu

Visi žaidėjai pradeda žaisti vidurinėje aikštėje. Tas, kuris buvo pataikęs, juda viena aikštele į kairę, o tas, kuris pataikė, juda viena aikštele į dešinę.



Klasika: nokautų turnyras

Turbūt geriausiai žinoma forma yra nokautų turnyras: dauguma oficialių turnyrų vyksta pagal šį būdą.

Tikslas - nustatyti stipriausią komandą.

Jei dalyvių jėgos yra žinomos iš anksčiau, geriausieji išdėstomi kuo toliau stalo lentelėje. Kiekvienas nugalėtojas patenka į kitą etapą, o pralaimėjusieji iškrenta.

Naudojant šį turnyrą geriausią žaidėją galima nustatyti per nedidelį skaičių rungtynių.

Turnyrai su sėkmės faktoriumi

Vaikų darbas dažnai labiau susijęs su pramogomis ir socialiniais įgūdžiais nei su sportinių gebėjimų vertinimu. Čia sėkmės veiksnys gali labai paįvairinti veiksmą.

Lygiosios turnyras

Lygiosios turnyre žaidimo partneriai traukiami burtų keliu. Tai gali būti daroma, pavyzdžiui, traukiant Jass kortelę, numeruotus žetonus ir pan. Žaidimo laukai turi būti aiškiai paženklinti, pavyzdžiui, Jass kortelėmis su 6, 7, pėstininku, tūzu.

Variantas:

Komandiniuose žaidimuose komandų sudėtis taip pat gali būti sudaroma burtų keliu, pavyzdžiui, karaliai: tūzai, pėstininkai - tūzai, 9:8 ir t. t.

Svarbu: kiekvienas žaidėjas turi užsirašyti pelnytus taškus.

Monte Karlo metodas

Monte Karlo metodas iš tikrųjų nėra turnyro forma. Greičiau atsitiktinis veiksnys integruojamas į tam tikrą turnyro formą. Dėl to atsitiktine tvarka keičiamas reitingas.

Pavyzdžiai:

- Kartkartėmis kitam taškui ar įvarčiui suteikiama penkis kartus didesnė reikšmė.
- Kartkartėmis žaidžiamas trumpas žaidimas (pvz., ketvirtadalis įprasto žaidimo laiko).
- Kas trečias taškas vertas tris kartus daugiau taškų.
- Grynosios klaidos skaičiuojamos dvigubai, moterų įvarčiai / kairieji įvarčiai - trigubai ir t. t.

Turnyras su neįgaliaisiais

Priklausomai nuo organizatorių sumanymo, handicapo turnyre silpnesniems žaidėjams (pvz., žinomiems iš ankstesnių "Kaiserturnier") gali būti skiriami dvigubi taškai arba mažesni žaidimo laukai.

Taip pat galima nustatyti kelis skirtingo dydžio žaidimo laukus ir juos paskirstyti burtų keliu.

Šveicariškas patiekalas: Kästli turnyras

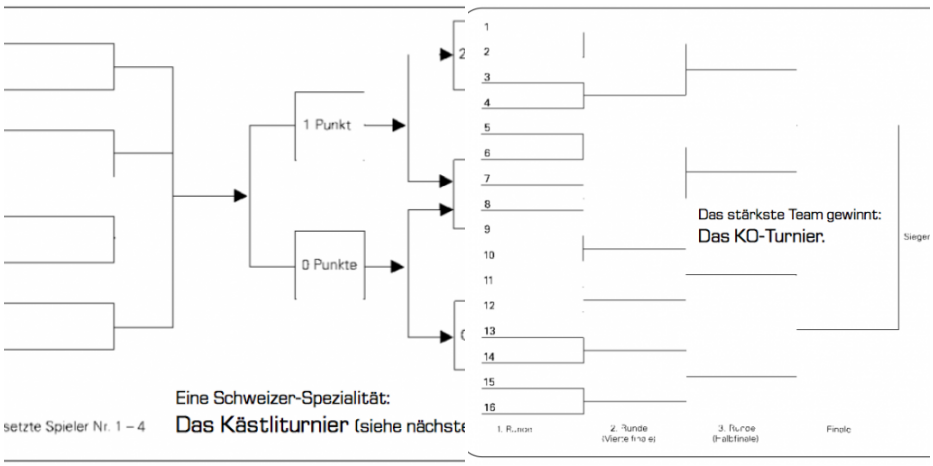
Tikslas:

- Kiekvienas žaidėjas sužaidžia tiek pat partijų
- Kiekvienas žaidėjas sužaidžia kuo daugiau partijų su vienodo pajėgumo žaidėjais

Šios formos turnyre stipriausi žaidėjai lentelėje išsidėstę kuo toliau vienas nuo kito, kaip ir nokautų turnyre. Silpnesniems žaidėjams priskiriamas varžovas. Antrame rate nugalėtojai ir pralaimėtojai žaidžia tarpusavyje ir t. t.

Jei komandų ir (arba) žaidėjų skaičius nelyginis, iškritusiems žaidėjams priteisiama pergalė.

Sudarant reitingo sąrašą, sudedami kiekvieno dalyvio pergalės taškai ir žaidėjų, prieš kuriuos jis laimėjo per turnyrą, taškai.



Kitos idėjos žaidimų turnyrams

galima rasti JS brošiūroje "Turnierformen", knygelės Nr. 30.80.055d, kurią galima rasti dok.js [at] baspo.admin.ch (dok[dot]js[at]baspo[dot]admin[dot]ch).

Daugiau žaidimų lentelių rasite internete adresu www.sport.admin.ch/dok_js/upload/771_turnierp_e_e_e.pdf

Visų formų turnyrai_YW

Šaltinio nuoroda



- **Turinys ir paveikslėlis:** Forum Kind, numeris 2/05, puslapis 19 + 20 © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autorius:** Lori Keller

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Forumas
Konkursas
Žaidimai
Sportas
Straipsnis

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Nėra

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/visu-formu-turnyrai