

PATEIKĖ

Fuchs45

ON

2011-10-15



Keine Stimmen

Neišplauti indai - žaidimas lauke



Į priešininkų virtuvę pernešti kuo daugiau „nešvarių“ indų iš savo valgomojo, kad tik niekas nepagautų!

Žaidimo informacija

- **Amžius:** 7-13 metų
- **Dalyvių skaičius:** 10-40 žmonių, 2 grupės
- **Plotas:** apie 30x50 m
- **Vadovai:** 2 žmonės
- **Trukmė:** apie 1 valandą

Žaidimo tikslas

Perkelti kuo daugiau „nešvarių“ indų iš savo valgomojo į priešininko virtuvę, kad nebūtum pastebėtas!

Pasirengimas

- Visus dalyvius suskirstykite į dvi vienodo dydžio grupes
- Įrengti dvi valgomojo zonas (kurios bus grupių bazės)
- Pažymėkite 2 virtuves (čia bus nešami nešvarūs indai)
- Pažymėkite 1 indų spintelę (čia bus dedami padavėjų surinkti indai)
- Paruoškite indų korteles (mažos kortelės su stalo reikmenų paveikslėliais)
- Pagaminkite kauliukų dėžutes (permatomi plastikiniai indai, kuriuose yra po 2 kauliukus)

Pastaba

Nuoroda į pamaldą

Šis žaidimas yra puikus būdas padėti vaikams suprasti, kad mūsų gyvenime dažnai nutinka „nešvarių“ dalykų ir kad jie kaupiasi mūsų širdyse. Tačiau mūsų gyvenime yra ir „laukinė korta“, kuriai galime atiduoti savo „nešvarius“ dalykus --> Nuoroda į Jėzų.

Kaip žaisti

*A grupė nuneša savo patiekalų korteles į B grupės virtuvę, ir atvirkščiai.

*Kiekvienas žaidėjas vienu metu gali nešti tik vieną patiekalo kortelę (išimtis: jei žaidėjas laimėjo patiekalo kortelę iš priešininko).

*Priešininkai gali vienas kitą stabdyti, pliaukšėdami vienas kitam per nugarą.

*Visi žaidėjai nešiojasi permatomą juostelės dėžutę, kurioje yra du kauliukai.

*Kai du žaidėjai vienas kitą blokuoja (3 žingsnis), abu pakratydami savo juostelės dėžutes perskaito kauliukų skaičius.

*Laimi tas žaidėjas, kurio kauliuko skaičius didesnis.

*Laimėtojas gauna abi korteles (savo ir priešininko).

*Laimėtojas dabar gali sustabdyti kitus žaidėjus, tačiau rizikuoja prarasti VISAS savo korteles.

*Plekšnojant būtina išlaikyti ne mažesnę kaip 2 metrų atstumą!

*Pralaimėtojas eina paimti naujų indų iš savo valgomojo!

*Laimėtojas perneša indus į priešininko virtuvę!

*Džokeris (padavėjas): Džokeris žaidžia be juostelės dėžutės. Jis gali sustabdyti priešininkus (bandančius įnešti nešvarius indus į „jo“ virtuvę) ir paimti iš jų indus nemetant kauliukų. Šie indai patenka į indų spintelę. Ten jie laikomi neutraliais ir pabaigoje neįskaičiuojami. Kiekvienoje grupėje yra tik vienas Jokeris (padavėjas).

Žaidimo pabaiga

Kai visi indai bus išnešti iš valgomojo, žaidimas baigsis.

B grupė suskaičiuoja indus iš A virtuvės (kiekviena grupė suskaičiuoja tai, ką pati pernešė). Laimi ta grupė, kuri surenka daugiausia taškų!

Variantai

Jei reikia, žaidimą galima valdyti naudodamiesi šiais patarimais.

- Galite laikinai naudoti daugiau „laukiamųjų kortų“ (padavėjų).
- Virtuvėje esančias patiekalų korteles galima suskaičiuoti ir gražinti į valgomąjį.

Kauliukų filmų dėžutės

Mes sukūrėme kauliukų juostelių dėžutes, nes jos yra puikus būdas visų amžiaus grupių vaikams lygiomis teisėmis dalyvauti žaidime. Tokiu būdu nereikia fizinės jėgos (tai privalumas vyresniems vaikams), ir nekyla ginčų dėl geriausių („Uno“/„Jass“) kortų. Be to, tai greitesnis žaidimas nei „akmuo-popierius-žirklys“.

Kai juos pagaminsite, šias kubo formos juostelių dėžutes galėsite naudoti vėl ir vėl!

Reikmenys

- 1 kauliukų dėžutė kiekvienam žaidėjui
- Kortelės su skirtingomis vertėmis (taškais)
- Paukščių baidymo juosta, skirta pažymėti virtuves ir pan.

Žaidimo apžvalga

Dyrti eskizas

Šaltiniai

Nuotraukų šaltiniai:

- Pagrindinis paveikslėlis: © Paul-Georg Meister / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Pramogos

Konkursas

Strategija

Komandinis darbas

Reakcija

Amžius

8–12 metų

Dalyvių skaičius

1–20

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Iki 1 valandos

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turiny

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga