

PATEIKĖ

Irmgard

ON

2013-06-21



0% / 7 Stimmen

Žaidimai su gatvės kreidelėmis



Idėjos kūrybingiems piešiniam ant šaligatvio ir žaidimams, skirtiems sekmadienio vasaros programai, stovykloms arba norint išvengti nuobodulio. Čia taip pat pateikiame instrukciją, kaip lietingą vasaros dieną patys pasigaminti gatvės kreidą.

Šis straipsnis yra iš žurnalo „Forum“.

Kelių kreidų gamyba

- 2–3 kg gipso miltelių
- Modeliavimo arba baltoji gipso milteliai
- Plastikinis puodelis, talpos apie 1 dl
- Vanduo
- Plakatiniai dažai
- Mediniai maišymo pagaliukai
- Vienkartinės plastikinės pirštinės

Pusę puodelio pripildykite dažytu vandeniu, likusią dalį – gipsu. Kai gipsas pradeda kietėti, vaikai gali pajusti, kaip puodelis vis labiau šyla.

Svarbu:

Į liejimo formą nepilkite gipso likučių ar gipso vandens.

Šokinėjančio sraigės kriauklė

Du žaidėjai ir daugiau.

Pirmiausia nupiešk sraigės namelį su tokiais dideliais laukeliais, kad juose būtų galima stovėti.

Pirmasis žaidėjas šokinėja ant vienos kojos iki sraigės namelio vidurio. Ten jis gali trumpam pailsėti ant abiejų kojų. Tada jis vėl šokinėja per visus laukelius atgal. Sėkmingai įveikęs trasą, jis kreida pažymi bet kurį laukelį. Kiekvienas žaidėjas, atsidūręs tokiam laukelyje, privalo pakeisti šokinėjančią koją. Tada ateina kito žaidėjo eilė.

Kas užmina ant kreidos linijos arba pamiršta pakeisti šokinėjančią koją pažymėtame laukelyje, iškrenta iš žaidimo ir žaidžia toliau kitame raunde.

Kas užmina ant kreidos linijos arba pamiršta pakeisti šokimo koją pažymėtame laukelyje, iškrenta iš žaidimo ir žaidžia toliau kitame raunde.

Pirmasis žaidėjas šokinėja ant vienos kojos iki sraigės namelio vidurio. Ten jis gali trumpam pailsėti ant abiejų kojų. Tada jis vėl šokinėja atgal per visus laukelius. Sėkmingai įveikęs trasą be klaidų, jis kreida pažymi bet kurį laukelį. Kiekvienas žaidėjas, atsidūręs tokiame laukelyje, privalo pakeisti šokinėjančią koją. Tada ateina kito žaidėjo eilė.

Tikslas ir pataikymas

- 2 ir daugiau žaidėjų
- 5 akmenukai kiekvienam žaidėjui

Prie namo sienos nubrėžkite keturkampį, maždaug batų dėžės dydžio, kuris bus taikinys. Tada žengite tris didelius žingsnius atgal ir nubrėžkite metimo liniją. Kiekvienas žaidėjas savo akmenėlius pažymi kreida.

Žaidėjai paeiliui meta po vieną savo akmenuką į keturkampį, kol bus išmesti visi akmenukai. Tada prasideda metimas pirštu: pirmasis žaidėjas gali išlenktu rodomuoju pirštu, atsispidamas nuo nykščio, įmesti vieną iš savo akmenukų, kuris dar guli už keturkampio ribų, į tikslą. Jei pataiko ir akmenukas lieka keturkampyje, jis gali toliau mesti. Jei akmenukas nukrenta šalia keturkampio, eilė pereina kitam žaidėjui.

Laimi tas, kuris pirmasis įmeta visus akmenėlius į tikslą.

Šešėlių menas

Kai lauke šviečia saulė, gali nupiešti savo šešėlį ant šaligatvio. Paprašyk žaidimo partnerio nupiešti tavo šešėlio kontūrus. Tada gali jį spalvotai nuspalvinti.

Patarimas: surenk savo bendruomenėje ar stovykloje atspėjimo žaidimą „Kas aš esu?“

„Sūrio dėžutė“

2 žaidėjai ir daugiau

Šis žaidimas skirtas gudriems žaidėjams.

Ant asfalto gabalėlio kreida nupieškite bet kiek taškų bet kokia tvarka. Dabar kiekvienas paima skirtingos spalvos kreidą. Žaidimo tikslas – sujungti taškus į trikampius. Kiekvieną kartą leidžiama nubrėžti tik vieną liniją. Tas, kuris užbaigia trikampį, pažymi jį savo vardo pirmąja raide. Be to, žaidėjas gali nubrėžti dar vieną liniją. Žaidimas baigiasi, kai visi taškai sujungiami. Laimi tas, kuris turi daugiausia trikampių.

Šėlioti – Užmūryti

4 žaidėjai ir daugiau

Kaip „kalėjimą“ nupieškite didelį apskritimą, kurio skersmuo yra maždaug 2 metrai.

Pusė žaidėjų yra „įmūryti“ į kalėjimą. Kiti žaidėjai, esantys už apskritimo ribų, yra sargai. Jie prižiūri, kad kaliniai nepabėgtų. Tuo tarpu kaliniai bando ištrūkti pro tarpą.

Jei kam nors pavyko pabėgti, jis gali padėti kaliniams iš išorės. Žaidimas baigiasi, kai visi kaliniai išlaisvinami. Tada vaidmenys pasikeičia.

Kiti žaidimai su gatvės kreidelėmis:

- „Malūnas“
- Mesti į sieną
- Labirintas

Žaidimai su gatvės kreida_YW_01

Šaltinių sąrašas



- **Turinys ir nuotrauka:** žurnalas „Forum Kind“, 2/03 numeris, 23 puslapis. Straipsnyje, be gatvės kreidelių recepto, pateikta daug paprastų žaidimų. © Autorinės teisės www.forum-kind.ch
- **Autorė:** Tina Büchi, Chur

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Vaikų programa

Amžius

4–7 metai

8–12 metų

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga