INVIATO DA
Irmgard

ON
07/06/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Battaglia con gli estintori



Spegnere un incendio affascina – ma anche prevenirlo

Adrenalina e divertimento sono garantiti nel gioco che segue!

Questo articolo è tratto dalla rivista «Forum».

Panoramica del gioco

Ogni gruppo accende un fuoco nel proprio villaggio e poi lo difende. I fuochi nemici devono essere spenti il più possibile. Vince il gruppo che alla fine ha ancora un fuoco acceso.

Durata: circa 1 ora e 15 minuti

Requisiti di personale:
Bambini: 3–5 gruppi

Animatori:

- Punto di rifornimento idrico: 2–4 persone
- Responsabile del gioco: (e per distribuire i nastri) 1 persona

Materiali:

- Nastro di delimitazione per la segnaletica
- Nastri per le code = vite (nastro segnaletico o ritagli di tessuto)
- 1 accendino e giornali per ogni gruppo
- Contenitori, sacchetti di plastica o palloncini per trasportare l’acqua

Luogo del gioco:

- Letto del fiume, bosco

Istruzioni di gioco

All'inizio del gioco, a ogni gruppo viene assegnato un villaggio, delimitato da nastro segnaletico. All'interno di questo villaggio, i giocatori sono al sicuro dai propri avversari. Inoltre, ogni gruppo riceve

2 nastri (“code”) per giocatore. I nastri in eccesso vengono conservati nel villaggio.

Ogni gruppo deve accendere un fuoco nel proprio villaggio utilizzando giornali, un accendino e la legna che ha raccolto.

Ogni giocatore infila poi un nastro nella parte posteriore dei pantaloni (dove sia chiaramente visibile). Questo rappresenta la sua vita. Se un giocatore di un gruppo nemico gli ruba il nastro, è “morto”. Ciò significa che non può più inseguire gli altri giocatori e deve tornare immediatamente al proprio villaggio. Se altri giocatori del proprio gruppo hanno catturato nastri di altri gruppi, possono dare uno dei propri nastri al compagno di squadra «morto». Questo lo riporta in vita e lui rientra nel gioco. I nastri in eccesso di un gruppo possono essere conservati nel proprio villaggio.

Con i nastri catturati, il gruppo può ora recarsi alla stazione dell’acqua e acquistare un

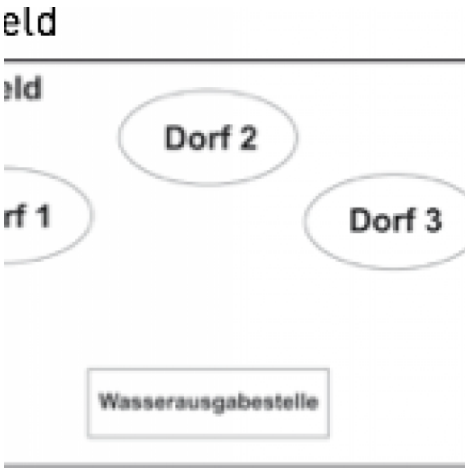
contenitore (palloncino, sacchettino) pieno d’acqua per circa 2 nastri.

I prezzi alla stazione dell’acqua dovrebbero essere variabili. Ciò consente

al game master di controllare un po’ il ritmo del gioco, accorciandolo con azioni speciali o prolungandolo con aumenti dei prezzi.

Con l’acqua acquistata, i giocatori possono ora attaccare gli incendi nemici e cercare di spegnerli. Il gruppo deve decidere autonomamente quanti giocatori inviare a caccia di nastri e quanti lasciarne a guardia del proprio fuoco. L’attaccante nemico non può entrare nel villaggio contrassegnato e deve gettare l’acqua sul fuoco dall’esterno. Di tanto in tanto, devono essere distribuiti nuovi nastri ai gruppi. Tuttavia, questi possono essere utilizzati solo per raccogliere (come vite) e non per acquistare acqua.

Se il fuoco di un gruppo si spegne completamente, non è consentito riaccenderlo (con un accendino). Tuttavia, è consentito ravvivare il fuoco se si è affievolito. Ogni gruppo deve decidere autonomamente quanta legna raccogliere e quanto mantenere acceso il proprio fuoco. Vince chi, alla fine, ha ancora il fuoco acceso nel proprio villaggio.



Battaglia antincendio
Battaglia antincendio_YW_01

Riferimenti



- **Contenuto e immagine: Forum Kind** , numero 10/02, pagina 27. Acqua e fuoco, giochi all’aperto, attività fisica, coinvolgimento. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autore: Adrian Eichenberger**

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Fuoco
Divertimento
Gioco
Forum
Adrenalina

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/battaglia-con-gli-estintori