

Personaggi / Lüütli (dalla Bibbia) - Progetto spirituale di un semestre

zur Zeit ist für diesen Artikel
kein Bild vorhanden

Programma spirituale per un semestre, composto da
10 momenti di preghiera dedicati a storie bibliche su
singoli personaggi.

1° semestre - 10 pomeriggi - 1 fine settimana - 1 Pfila

Titolo e tema: Panettiere

Messaggio principale:

Gesù - il pane della vita

Attività:

Preparare 3 torte dei Re Magi

Titolo e tema: Lo sport è tutto! Atleti di alto livello

Messaggio principale del programma:

- Dio vede il tuo cuore (indipendentemente dalle tue prestazioni)
- Non conta quanto sei bravo: tu sei prezioso / amato
- Gli ultimi saranno i primi, Lc 22,24
- Lasciatevi alle spalle ciò che è alle vostre spalle (Filippesi 3)

Attività:

Palestra, pomeriggio: 14:00 - 17:30

Titolo e tema: Anziana ma in forma Nonna

Messaggio principale del Prov.:

Sarah: Per Dio nulla è impossibile

Hannah: Dio prende sul serio le nostre preghiere

La persona più anziana, la sua vita. Enoch Genesi 5,22 (piuttosto difficile)

Dio rimane sempre lo stesso! (Eb 13,8)

Attività:

- Teatrino
- Visita a una casa di riposo?
- Percorso: vedere/ascoltare/camminare con difficoltà
- Invitare qualcuno a raccontare la propria vita

Titolo e tema: Il parroco

Messaggio principale:

Tema biblico: la Bibbia è affidabile e vera, una lettera d'amore di Dio per noi, modelli di riferimento, storie da cui imparare, testimonianze di vita (ad es. quelle di Gesù, ben quattro); HA: la Bibbia è vera

Non solo i parroci, ma anche noi possiamo avere un rapporto con Dio.

Attività:

- Quiz sulla Bibbia
- Gioco del contrabbando

Titolo e tema: Uno straniero!

Messaggio principale:

- Il rapporto con gli stranieri nella Bibbia (Antico Testamento: Mosè)
- Il rapporto con gli stranieri oggi
- Ruth
- Giuseppe (presso il Faraone)
- Siamo tutti amati da Dio! → essere gentili

Attività:

- Invitare qualcuno (Domanda fondamentale: com'è lasciare la propria patria e vivere in un luogo completamente nuovo)
- Gli animatori parlano un'altra lingua
- Invitare i bambini stranieri del quartiere per la merenda – Merenda preparata insieme ai bambini della JS

Titolo e tema: Pass vacanze I cercatori d'oro

Messaggio principale:

La cosa migliore che possiamo avere è Dio. (Perla, Campo Matteo 13, 44)

Attività:

Lavare l'oro attraversando un ponte di corda nella terra dei cercatori d'oro

Titolo e tema: Guadagna bene uomo d'affari

Messaggio principale del proverbio:

- La storia del «colli da ago»
- La ricchezza e Gesù
- La donna che cerca la sua moneta e la ritrova (NT)
- Il denaro non rende felici, Dio rende felici
- Il sommo sacerdote e la vedova che offrono denaro nel tempio (Mc 12,40)

Attività:

- Commercio di oggetti/denaro
- «Fare affari», guadagnare denaro

- Alla maniera del casinò, guadagnare denaro, comprare/guadagnare la merenda

Titolo e tema: Un uomo povero

Messaggio principale del brano:

- Il cieco di Gerico (Mc 10,46)
- Bartolomeo
- Povero eppure ricco (Gesù ci dona la ricchezza. Come? Attraverso cosa?)

Attività:

- Portare gioia (gli uni agli altri?, a chi?)
- Mendicare / Raccogliere (sperimentare com'è) Esempio di gioco: gli animatori sono persone ricche, i bambini devono mendicare per comprare da mangiare

PFILA

Titolo e tema: In caso di incendio Pompiere

Messaggio principale del proverbio:

- Quando c'è un incendio, Gesù/Dio è lì per te – e anche in altre occasioni (Davide mentre fugge da Saul)
- Gesù ci ha salvato la vita (proprio come un pompiere salva la vita)
- Gesù non arriva mai troppo tardi (i vigili del fuoco a volte sì)

Attività:

- Visita ai vigili del fuoco
- Gioco del fuoco (bosco)
- Gioco sul fuoco (bosco)
- Informazioni: Come comportarsi in caso di incendio
- Spegnerne un incendio

Titolo e argomento: Dov'è il mio...? Ad es. i soldi? Ladri

Messaggio principale del prov.:

- Acan (Giosuè 7): Dio mantiene la sua parola (!) (Prometti come se fosse una minaccia)
- Il criminale sulla croce accanto a Gesù (Luca 23,39)
- Messaggio principale: Il perdono è sempre possibile (anche poco prima della morte)
- Non rubare (Esodo 22)
- Dio ama tutti gli uomini allo stesso modo, anche i ladri! (ciò non significa che si debba rubare)

Attività:

- Conclusione con la classe terza
- Inseguimento, ricerca dei ladri, consegna alla polizia
- Giocare ai ladri (fare irruzione nella «vecchia casa / fienile»)
Discutere con i bambini (per evitare fraintendimenti)
- Inseguimento
- Giochi di appostamento

Programma semestrale: storie bibliche dedicate a singoli personaggi

[1.Semester_Luetlis.pdf](#)

Bibliografia

- **Contenuto:** Ameisli Romanshorn, 2008