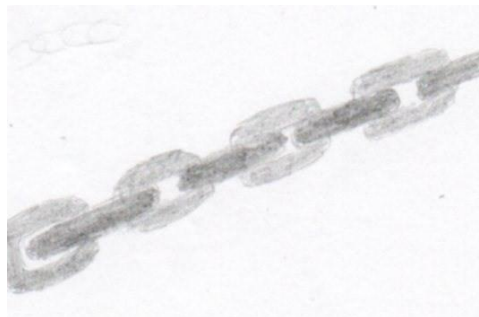


Schiavizzato



Una buona memoria è molto utile in questo gioco. L'obiettivo è quello di scoprire quale giocatore si cela dietro a quale nome per conquistarlo alla vostra parte.

Materiale

- piccoli pezzi di carta
- Penne

Attuazione

- I partecipanti siedono in un cerchio di sedie.
- Ognuno riceve un piccolo foglio di carta e una penna.
- Ognuno pensa a un nome (ad esempio di personaggi famosi o di fumetti) e lo scrive sul foglietto.
- Il conduttore del gioco raccoglie i foglietti e li mescola.
- Legge a voce alta e chiara un foglietto alla volta. I giocatori cercano di memorizzare i nomi.
- Inizia un giocatore. Cerca di assegnare uno dei nomi sui foglietti a uno dei giocatori. Ad esempio: "Michael, tu sei Asterix"
- Se l'affermazione è corretta, il giocatore interpellato deve sedersi accanto al giocatore che ha indovinato. Ora non è più un giocatore singolo, ma lo "schiavo" del giocatore in questione e lo aiuta a smascherare gli altri partecipanti.
- Un giocatore può continuare a indovinare finché non assegna un nome sbagliato. A quel punto il giocatore in questione continua a indovinare.

- Se un giocatore che ha già diversi "schiavi" viene smascherato, l'intero gruppo passa al giocatore che ha indovinato.
- Vince il giocatore che alla fine è l'ultimo "libero" rimasto e che ha tutti gli altri "schiavi" nel suo gruppo.

Prova della fonte

- Immagine di copertina: MariES