



INVIATO DA

Daniela

ON

30/01/2013



Keine Stimmen

Trova il pollo sul sentiero



La volpe ha rubato una gallina.

Chi la troverà sulle sue tracce?

Dati

età: 10+

numero di partecipanti: 9+

luogo: campo, bosco

leader: 1

durata del gioco: 30-40 minuti

Materiale

- vernice rossa - es. acquerello o altro, pre-sciolto
- bottiglia
- gallina di plastica o di gomma

Preparazione

Mettere la vernice sciolta in una bottiglia con il tappo forato.

Il gioco prevede due ruoli: la volpe e il padrone. Il ruolo della volpe è composto da un numero inferiore di partecipanti, ad esempio 4. Essi "rapiscono" e nascondono la gallina, lasciando tracce con la vernice. Nel ruolo del proprietario ci sono tutti gli altri giocatori che cercano la gallina.

Lo svolgimento del gioco

Quattro persone devono nascondere la gallina, durante il quale gli altri aspettano da 7 a 10 minuti senza guardare. I quattro devono segnare il percorso verso la gallina con segni di vernice. A una distanza di 10 m dal luogo in cui è nascosta la gallina si fa una croce con la vernice. In questo modo, gli altri giocatori cercano prima la croce e, quando la trovano, sanno che la gallina si trova nel raggio di 10 metri.

Fine del gioco

Quando il pollo viene trovato.

Nota

È possibile creare un falso percorso con la vernice.

Origine della foto

Campo invernale, Petya Andonova

Weitere Informationen

Categorie

[Giochi e attività](#)

Tag

[Catturare](#)
[Inseguimento](#)
[Spurensuche](#)
[Animali](#)
[Detective](#)

Età

[4 - 7 anni](#)

Numero di partecipanti

[1-20](#)

Bibbia

[Manca questa informazione.](#)

Durata

[Non sono disponibili dati.](#)

Materiale

[Quasi senza sforzo](#)

Scarica il file

[Nessun download di file](#)

KI Generierter Inhalt

[Contenuto](#)
[Categorie](#)
[Tag](#)
[Età](#)
[Numero di partecipanti](#)
[Bibbia](#)
[Durata](#)
[Materiale](#)