INVIATO DA
Hesi07

ON
28/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Squadra di demolizione



Lo scopo di questo appassionante gioco di terreno è impedire che un importante "edificio" venga fatto saltare in aria. La domanda delle domande: quando suona la sveglia?

Materiale

- Sveglia
- torce elettriche se necessario
- Mappa
- Matita

Preparazione

- trovare un'area di gioco adatta
- procurarsi una mappa del terreno o disegnarne una da soli

Attuazione

- I partecipanti vengono divisi in due squadre di uguali dimensioni e portati separatamente in luoghi diversi.
- Il gruppo A attacca una sveglia a un albero o simile, che viene impostata su un'ora specifica. L'albero rappresenta la struttura che verrà fatta esplodere allo scadere del tempo.
- Il gruppo A disegna la posizione della sveglia sulla pianta del sito e poi si allontana dal luogo dell'esplosione con la pianta del sito.
- Il compito del gruppo B è ora quello di trovare il gruppo A e sottrargli la mappa per spegnere la sveglia prima dello scadere del tempo.
- Il gruppo A deve farsi notare ogni minuto lampeggiando (di notte) e/o bussando/urlando (di giorno), ma può poi muoversi in qualsiasi direzione.
- Se il gruppo A viene individuato dal gruppo B, la mappa deve essere consegnata.
- Il gruppo B si reca quindi sul luogo dell'esplosione utilizzando la mappa.
- Se la sveglia viene trovata e "disinnescata" in tempo, il gruppo B vince.

- Se invece suona, il gruppo A è il vincitore.

Prova della fonte

- Immagine di copertina: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco delle terre
Напрежение
Strategia
Il gioco di Tim
Време

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/squadra-di-demolizione