

Squadra di demolizione



Lo scopo di questo appassionante gioco di terreno è impedire che un importante "edificio" venga fatto saltare in aria. La domanda delle domande: quando suona la sveglia?

Materiale

- Sveglia
- torce elettriche se necessario
- Mappa
- Matita

Preparazione

- trovare un'area di gioco adatta
- procurarsi una mappa del terreno o disegnarne una da soli

Attuazione

- I partecipanti vengono divisi in due squadre di uguali dimensioni e portati separatamente in luoghi diversi.
- Il gruppo A attacca una sveglia a un albero o simile, che viene impostata su un'ora specifica. L'albero rappresenta la struttura che verrà fatta esplodere allo scadere del tempo.
- Il gruppo A disegna la posizione della sveglia sulla pianta del sito e poi si allontana dal luogo dell'esplosione con la pianta del sito.

- Il compito del gruppo B è ora quello di trovare il gruppo A e sottrargli la mappa per spegnere la sveglia prima dello scadere del tempo.
- Il gruppo A deve farsi notare ogni minuto lampeggiando (di notte) e/o bussando/urlando (di giorno), ma può poi muoversi in qualsiasi direzione.
- Se il gruppo A viene individuato dal gruppo B, la mappa deve essere consegnata.
- Il gruppo B si reca quindi sul luogo dell'esplosione utilizzando la mappa.
- Se la sveglia viene trovata e "disinnescata" in tempo, il gruppo B vince.
- Se invece suona, il gruppo A è il vincitore.

Prova della fonte

- Immagine di copertina: Theresa Kluding