

INVIATO DA

JeannineWeibel

ON

23/01/2013



Keine Stimmen

Campi, campi, campi

Un gioco attivo per conoscersi

Istruzioni del gioco

Sul pavimento vengono tracciati (ad esempio con del nastro adesivo) sei volte tanti quadrati quanti sono i bambini presenti. Ogni bambino può scegliere un quadrato. Ogni bambino può scegliere un oggetto da un cestino ben riempito e occupare una casella con questo oggetto. Ogni oggetto è unico. I bambini e il personale si dispongono intorno ai quadrati. Un membro del personale fa suonare la musica e la interrompe a caso. Mentre la musica suona, gli animatori si passano un dado. Chi ha in mano il dado quando la musica si ferma nomina un oggetto come destinazione. Poi può lanciare il dado. Può spostare il suo oggetto in base al numero sul dado, usando la seguente regola: il bambino muove il suo oggetto nella direzione dell'oggetto scelto in base al numero tirato. Sono ammessi solo movimenti in avanti, indietro o di lato, non in diagonale. Quando il proprio oggetto arriva sulla casella desiderata, il visitatore deve salutare il locale: Buongiorno (qui dice il nome della persona a cui appartiene l'oggetto). Chi dice il nome corretto ottiene un punto e il dado va avanti. In piccoli gruppi, è meglio saltare l'interruzione musicale e lanciare i dadi in ordine.

Crediti dell'immagine

- Immagine di copertina: **clipart** per gentile concessione dell'editore buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda - www.ejw-buch.de da: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; seconda edizione riveduta 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Conoscerci

Активна игра

Interazione sociale

Gioco di gruppo

Comunicazione

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

1-20

20-30

30 - 100

Bibbia

Manca questa informazione.

Materiale

Quasi senza sforzo

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Materiale