

Tu sei la X!

Un gioco divertente per conoscersi meglio

Istruzioni del gioco

Il gruppo si siede in cerchio. Un partecipante si mette al centro, si avvicina a una persona e dice: "Tu sei X" Invece di dire X, usa un nome che secondo lui non si addice a nessuno del gruppo. La persona interpellata risponde: "No, non sono X, mi chiamo Y" Al posto di Y, la persona interpellata dice il proprio nome. Se il nome X corrisponde a una persona del gruppo, questa chiama l'ALT e può andare al centro.

(Variante: si può scegliere una persona che deve andare al centro)

Crediti dell'immagine

Immagine di copertina: **clipart** per gentile concessione dell'editore buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda - www.ejw-buch.de da: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; seconda edizione riveduta 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**