

Postav dom... alebo radšej hrad?



Hra vymyslená na základe populárnych po?íta?ových stratégií.

Základné informácie

Vek: 10+

Po?et hrá?ov: 10+

Miesto: Ihisko, Lúka, riedko zarastený les

Po?et vedúcich: 2(základný)+na každé 4 deti 1 vedúci (tzn. pri 13 de?och potrebujeme min. 5 vedúcich $(13/4)+2=5 \rightarrow$ približne ;-))

Trvanie: 30 - 60 min.

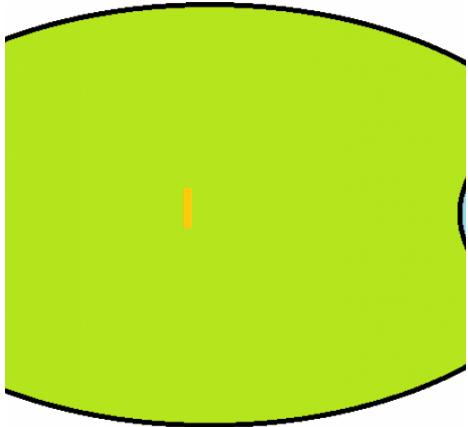
Material: 2 lana(cca 10m a 20m), vrece(ruksak), lísto?ky s materialom, zoznam budov(popis ?alej v texte)

V skratke...

Ako už názov hovorí ide o budovanie, hrá?i sú rozdelený do dvoch týmov a majú za úlohu postavi?o naskôr vopred ur?ený po?et budou. K stavbe sú potrebné ur?ité suroviny(drevo, kame?, tehly), tie je možné získa? v zásobách problém je že medzi staveniskom a zásobami sú strážci ktorí sa snažia zabráni? stavite?om(hrá?om) aby sa dostali k zásobám. Kto ako prvý vybuduje všetky stavby vyhráva.

Príprava

Najprv si najdeme vhodnú plochu pre hru. Ideálna je lúka s nieko?kými prirodzenými prekážkami. Potom na ploché rozmiestnime Stavenisko a Zásoby (vi?. obrázok).



Stavenisko - miesto kde sa nachádza hlavný architekt(vedúci) ktorému budú doru?ované suroviny na stavbu. Každý tým zbiera svoje suroviny, takže aj architekt zhromaž?uje suroviny na rozdielne kôpky. Architekt má tiež zoznam s budovami ktoré je potrebné posavi? a ich ceny.

Napr.: Hrá?i maju za úlohu postavi? - sýpu(2 dreva, 2 tehly)

- palác(2 dreva, 2 kamene, 3 tehly)
- pyramída(4 kamene, 6 tehál)

Spolu:- 4 dreva, 6 kame?ov, 11 tehál

Pozn.: - prispôsobené téme Egypt - Izraeliti v Egypťe ale dá sa prispôsobi? pre mnohé iné témy.

- množstvo budov alebo ich cenu je možné ?ubovo?ne(respektíve treba) zmeni? ak hru hraje viac hrá?ov.

Zásoby - tu sa nachádza skladmajster ktorý "vydáva" suroviny. Suroviny sú reprezentované malými lísto?kami na ktorých sú napísané alebo znázornené suroviny. Drevo, Kame?, Tehly(alebo iné). Lísto?kov so surovinami by malo by? viac ako je potrebné na stavbu všetkých budov.

Napr.: Ak jeden tým potrebuje na stavbu všetkých budov 4D 6K a 11T (D-revo, K-ame?, T-ehla) tak budeme potrebova? aspo? 12D 18K 30T. Pre?o???

Skladmajster má všetky suroviny spolu v jednom vreci. Hrá? si teda náhodne vyberie 1 surovinu a tú potom príslušným spôsobom odnesie na stavenisko. Je teda možné že jedna zo skupín nazbiera viac dreva(alebo inej suroviny) ako potrebuje, preto je dobré ma? túto rezervu(aby si tiež súperiace týmy nezadržiavalu suroviny ktoré potrebuje iný tým).

Príslušný spôsob odnesenia suroviny znamená že hrá? si nedobeňne len pre surovinu s ktorou vzápäť odkrá?a naspä? na stavenisko ale že ju aj odnesie ur?itým spôsobom.

Napr.: Drevo - hrá? sa musí na staveniesko beža? pospiatky(dozadu)

Tehla - hrá? po?ká na iného spoluhrá?a ktorý dobehne k zásobám a musí ho donies? na chrbte na stavenisko

Kame? - ak hrá? vytiahne kame? musí si po?ka? na dvoch spoluhrá?ov. S jedným vytvorí improvizovanú seda?ku na ktorú si druhý sadne a toho potom odnesú na stavenisko.

Ihrisko - plocha na ktorej sa pohybujú strážcovia a snažia sa chyta? hrá?ov. Pokia? niekoho chytia(dotknú sa ho) doty?ný hrá? sa vracia na stavenisko a skúša znova preniknú? cez strážcov k zásobám. Strážcovia chytajú hrá?ov len smerom tam(k zásobám), hrá?i so zásobami sa už vracajú nerušene.

Priebeh hry(zhrnutie)

1.krok- rozdelenie do skupín (2-3 skupiny)

- vysvetlenie stavby budov a ostatných pravidiel
- všetci hrá?i za?ínajú na stavenisku

2.krok- hrá?i sa snažia dosta? cez strážcov k zásobám

- hrá? donesie surovinu na stavenisko alebo ?aká na spoluhrá?a a donášajú surovinu spolu (pri návrate ich už strážci nenahá?ajú)

3.krok- hrá?i sa snažia ?o najskôr postavi? svoje budovy aby zvý?azili