INVIATO DA
MariES

ON
18/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

La battaglia dei giganti



Si tratta di un elaborato gioco competitivo con divertenti duelli.

Materiale

- Fischietto
- Cronometro

Giochi

Afferra l'asciugamano (velocità)

Materiale: 1 o più asciugamani piccoli

- Si formano coppie con lo stesso numero di partecipanti.
- Si mettono schiena contro schiena, a cavallo delle gambe dell'altro. Un asciugamano è posto tra loro.
- Al segnale del capogioco, ogni compagno cerca di afferrare per primo l'asciugamano attraverso le gambe. Chi ci riesce vince.
- Ogni compagno che ha vinto forma una nuova coppia con uno degli altri vincitori.
- Il gioco si ripete finché non rimane un solo vincitore.
- Il suo gruppo riceve un punto.
- Se il numero di partecipanti è disuguale, anche tre giocatori possono sfidarsi tra loro.

Sollevare pesi (forza)

Materiale: 1 peso per partecipante (ad es. tetra pack in sacchetti o simili)

- I partecipanti ricevono un peso ciascuno.
- Al segnale dell'animatore, ogni partecipante solleva il peso con un braccio teso.
- Vince chi abbassa per ultimo il braccio.

Gioco delle banane (velocità)

Materiale: 1 banana per partecipante; corde della stessa lunghezza attaccate alle banane; spilli attaccati all'altra estremità della corda

- Ogni partecipante riceve una banana preparata con filo e spilli.
- I partecipanti pongono la loro banana sul pavimento alla stessa altezza e si dirigono verso la linea di partenza.
- Al segnale di inizio del capogioco, i giocatori cercano di arrotolare il filo sullo spillo il più velocemente possibile per essere i primi a mettere le mani sulla banana.
- Il primo giocatore che apre e mangia la banana vince.

Gioco della bottiglia e della matita (precisione)

Materiale: 1 bottiglia per partecipante e una penna attaccata a un filo

- La corda è attaccata alla cintura o al passante di ogni partecipante.
- Dietro ogni partecipante c'è una bottiglia vuota che deve essere colpita con la penna.
- Il primo che ci riesce vince.

Gara di mangiatori di serpenti (abilità)

Materiale: 4 serpenti di zucchero per partecipante, attaccati a una lunga corda

- Due aiutanti tengono la corda con i serpenti di zucchero orizzontalmente in aria (i serpenti devono essere a portata di bocca).
- Al segnale del conduttore del gioco, i giocatori cercano di mangiare i loro 4 serpenti uno dopo l'altro il più velocemente possibile.
- Il primo che ci riesce vince.

Gioco della smorfia (espressioni facciali)

Materiale: 1 gomma per partecipante

- Ogni partecipante riceve un elastico che deve tirare sulla testa e attaccare alla punta del naso e dietro le orecchie.
- Al segnale dell'animatore, i partecipanti cercano di spostare il caucciù fino al collo facendo espressioni facciali e smorfie.
- Vince il giocatore la cui gomma raggiunge per prima il collo.

Torre di Babele (destrezza)

Materiale*:* 1 bottiglia vuota senza coperchio per partecipante, fiammiferi

- Al segnale del conduttore del gioco, i partecipanti cercano di costruire una torre sulla bottiglia aperta dai fiammiferi che sia più alta delle torri degli altri giocatori.
- Vince chi ha costruito la torre più alta dopo 5 minuti.

Sono il migliore (capacità)

Materiale: ceci o simili, 1 contenitore o sacchetto per partecipante, bilancia

- I partecipanti cercano di mettere in bocca il maggior numero possibile di ceci.
- Poi devono dire "Sono il migliore" a voce alta e chiara.
- I ceci dei giocatori vengono poi messi in diversi contenitori e pesati individualmente.
- Vince chi ha più ceci in bocca.

"Non me ne frega niente dei biscotti!" (velocità)

Materiale: 2 biscotti grandi e secchi per partecipante

- Ogni partecipante cerca di mangiare i suoi due biscotti il più velocemente possibile e poi fischia.
- Il primo che fischia forte vince.

Gara di rutti (volume)

Materiale: 1 bottiglia di Coca-Cola piena (o altra bevanda gassata), 1 tazza grande per ogni partecipante

- Ogni partecipante beve la propria tazza di Coca-Cola.
- Vince chi riesce a ruttare più forte dopo.

Prova della fonte

- Immagine di copertina: MariES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Concorso
Duello
Gara
Desafío
Habilidad

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/la-battaglia-dei-giganti