INVIATO DA
Hesi07

ON
11/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Fiducia o tradimento



In questo gioco di enigmi si scopre il valore della fiducia e si impara a collaborare come gruppo.

Materiali

- Etichettatura delle stazioni base (ad es. numeri da 1 a 10 per 10 gruppi)
- Adesivi
- Penne
- Lettere
- Foglio su cui incollare le lettere
- Legenda delle traduzioni (vedi appendice)
- Messaggio completo per il conduttore del gioco
- 1 mappa grande del campo di gioco per la spiegazione (vedi appendice)
- Costumi per i soldati romani
- 1 fischietto per segnalare l'inizio e la fine del gioco
- Kit di pronto soccorso

Preparazione

- Fai una copia del messaggio in greco per ogni gruppo e ritaglia le singole lettere
- Scrivete il numero del gruppo sul retro di ogni cartoncino con una lettera
- Scrivere dei piccoli numeri sul fronte di queste carte per determinarne l’ordine
- Allestimento dell’area di gioco
- Spiegare le regole del gioco ai partecipanti

Possibile introduzione all’opera teatrale

- Un cristiano irrompe sul palco, eccitato: «È arrivato un messaggio per noi cristiani! Ma è troppo pericoloso portare il messaggio per intero al nostro luogo di ritrovo, perché i soldati romani sono in agguato ovunque come spie, cercando di sottrarci questo prezioso messaggio. Ecco perché è stato suddiviso in singole lettere, che dobbiamo ricomporre nell'ordine corretto».

- Un possibile messaggio potrebbe essere:

  Ai cristiani di Roma. Non abbiate paura dei soldati malvagi. Rimanete uniti e confidate in Gesù, nostro Signore. Mano nella mano con Gesù.

- Compito per i partecipanti: trasportare le lettere e decifrare il testo greco alla stazione base.

Procedura

Nota: *TLe seguenti istruzioni si basano su una partita con 10 gruppi! Tuttavia, il gioco può essere svolto anche con un numero inferiore di gruppi. Le stazioni base/di distribuzione e il numero di soldati romani devono essere adeguati di conseguenza.*

- **10 postazioni base**: i partecipanti giocano in 10 gruppi di dimensioni il più possibile simili tra loro. Ogni gruppo ha una stazione base (contrassegnata dal proprio numero) alla quale porta le proprie lettere. Non appena arrivano le prime lettere, qualsiasi membro del gruppo può iniziare a lavorare sul puzzle. Devono organizzarsi e decidere chi incollerà le lettere, chi risolverà il puzzle e chi correrà.

- **Messaggio**: Le lettere sono contrassegnate sul retro con il numero del gruppo. Sul fronte è riportato un numero più piccolo che indica l'ordine della lettera nel messaggio. Si tratta di lettere greche, ovvero nella lingua del Nuovo Testamento di quel tempo. Ogni gruppo riceve una chiave di traduzione per tradurre le lettere in tedesco. Riceve inoltre un foglio su cui incollare le lettere greche nell'ordine corretto e scrivere le lettere tedesche sotto di esse.

- **4 postazioni di distribuzione**: ogni postazione dispone dello stesso numero di lettere per ciascun gruppo. Ciò garantisce che tutte le postazioni debbano essere visitate; nessun gruppo ha un vantaggio o uno svantaggio in base alla distanza da percorrere a piedi. Le sequenze di lettere con i numeri più bassi sono state volutamente mescolate e distribuite tra le stazioni di distribuzione, in modo che non sia chiaro quale numero si possa ottenere in quale punto. Intorno a ciascuna stazione di distribuzione è previsto un **raggio di sicurezza** invisibile di 1 metro, all'interno del quale ai soldati non è consentito catturare i partecipanti.

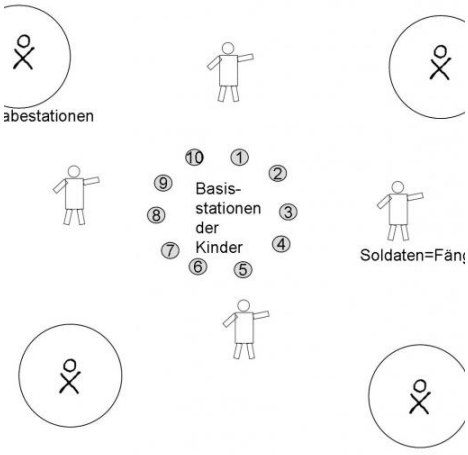
- **Parola d'ordine**: se tutti (compresi i soldati romani) ricevessero una lettera presso le stazioni di distribuzione, i cristiani verrebbero traditi. Ecco perché esiste una parola d'ordine che i partecipanti utilizzano per identificarsi come cristiani iniziati. La parola d'ordine è: ***ICHTYS*** (= pesce, ovvero Gesù Cristo, Figlio di Dio, Salvatore), proprio come lo era per i cristiani di quel tempo. I giocatori ricevono una lettera solo dopo aver pronunciato la parola d'ordine e il numero del proprio gruppo. Possono trasportare una sola lettera alla volta, che devono poi portare alla stazione base. È quindi vietato correre da una stazione di distribuzione all'altra.

- **4 soldati romani** (cacciatori e spie): i membri dello staff in costume cercano di intercettare i giocatori mentre si spostano tra le stazioni di distribuzione e le stazioni base. I giocatori vengono "catturati" quando vengono toccati, proprio come nel gioco del "ce l'hai". A quel punto devono consegnare la loro lettera. *(Regola interna — non rivelata ai partecipanti: per dare loro la possibilità di completare il messaggio, i soldati riportano le lettere a una stazione di distribuzione una volta che ne hanno raccolte alcune. Non importa quale stazione di distribuzione.)* Se un giocatore viene catturato, può tornare immediatamente a una stazione di distribuzione per prelevare una nuova lettera. Non è necessario che tornino prima alla stazione base. Inoltre, i soldati cercano di carpire la password ai giocatori (ad esempio, lusingandoli, facendo loro promesse, ecc.), che si spera i giocatori non rivelino!

- **Eccezione alla regola della cattura (può anche essere omessa):** i giocatori che camminano a coppie tenendosi per mano non possono essere catturati dai soldati. Solo i partecipanti che cercano di agire da soli.

- **Vince** il gruppo che per primo decifra il messaggio **senza errori** e lo consegna agli**organizzatori** del gioco**.** I bambini possono indovinare le lettere mancanti, anche se c'è il rischio che la loro ipotesi sia sbagliata.

Campo da gioco (10 gruppi)



Legenda (alfabeto greco)

Alfabeto greco

Elenco delle fonti

- Immagine di copertina: **clip art** per gentile concessione dell'editore buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda - www.ejw-buch.de **tratta da: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; seconda edizione riveduta 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda**
- Immagini/file elencati: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Indovinelli
Fiducia
Collaborazione
Gruppo
Lavoro di squadra

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/fiducia-o-tradimento