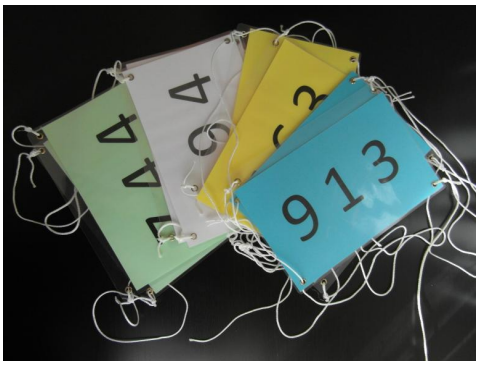
INVIATO DA
MariES

ON
11/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Metodi di cattura o di abbattimento

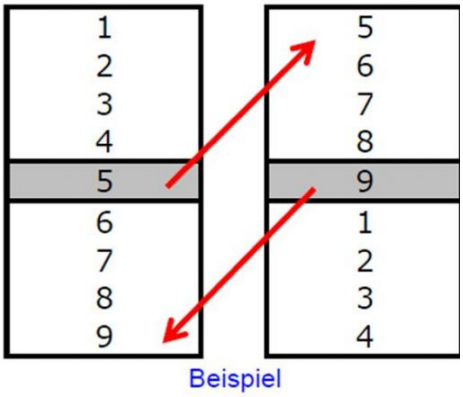



In molti giochi all'aperto viene inserito un qualche tipo di metodo di cattura. Qui troverete una breve panoramica dei metodi che è possibile utilizzare.

## 1. Carte di classificazione

- Ogni partecipante riceve una carta su cui è riportata, ad esempio, una sequenza di numeri da 1 a 9.
- Tuttavia, le carte differiscono l'una dall'altra: su una, la sequenza inizia con 1; su quella successiva, la lista inizia con 4, e così via.
- Al centro della carta c'è un numero evidenziato. Questo numero determina il valore della carta.
- Quando due giocatori si affrontano, sono le loro carte a determinare chi batte chi.
- Nell'esempio riportato di seguito, accade quanto segue: il giocatore con il 5 evidenziato batte il giocatore con il 9 evidenziato. Perché? Sulla carta con il 5 evidenziato, il numero 9 si trova sotto il 5. Sulla carta con il 9 evidenziato, il 5 si trova sopra il 9. Pertanto, il 5 ha un valore più alto e batte il 9.
- In generale, la regola è la seguente: un giocatore batte tutti i giocatori il cui numero è inferiore al proprio numero indicato. Perde contro chiunque abbia un numero superiore al proprio.
- Seguendo lo stesso principio, è possibile utilizzare anche nomi o termini simili.

### Esempio di come segnare un colpo utilizzando una scheda di punteggio



Beispiel

### Schede di classificazione da scaricare

Rangkaertchen_Numeri

### Modello di scheda di classificazione

### Modello di scheda di classificazione

## 2. Nastri della vita

- Ogni partecipante riceve un nastro della vita (una striscia di carta crespa, tessuto o materiale simile).
- Se è importante poter distinguere i diversi gruppi, si utilizzano nastri di colori diversi.
- I giocatori fissano il proprio nastro della vita nel punto indicato dal conduttore del gioco (ad esempio, infilandolo nella tasca posteriore dei pantaloni, avvolgendolo attorno al polso o fissandolo alla parte superiore del braccio). I nastri devono essere **chiaramente visibili** e **facili da estrarre** o **strappare**.
- I giocatori cercano ora di eliminarsi a vicenda strappando il nastro all'avversario.
- Se un giocatore perde il proprio nastro o gli viene sottratto, deve prenderne uno nuovo dalla propria base.
- Ciò significa che saranno necessari anche dei membri dello staff per garantire che in ogni base siano disponibili nastri sufficienti nei colori corretti.

## 3. Numeri

- Ogni partecipante riceve un numero ben leggibile, che si appunta sulla schiena con delle spille da balia.
- I giocatori possono essere eliminati se il proprio numero viene pronunciato ad alta voce.
- Ogni giocatore può cercare di nascondere il proprio numero utilizzando alberi o oggetti simili, oppure con l'aiuto di altri giocatori, in modo che nessun avversario possa leggerlo. Tuttavia, non

deve coprirlo con le braccia!
- Per aumentare la difficoltà, a ogni giocatore possono essere consegnate due copie del proprio numero. Una va fissata sulla schiena e l’altra sul petto.
- Se si gioca in gruppo, i numeri possono essere semplicemente stampati o scritti su fogli di carta di colori diversi.
- Se i numeri verranno utilizzati spesso per i giochi, vale la pena plastificarli e attaccarvi dei lacci in modo che siano pronti per essere fissati al corpo (vedi immagine).

### Sequenze di numeri

### Maglie numerate




## 4. Trappola di farina

- Un modo molto divertente per "taggare" qualcuno: riempire un paio di collant velati con un po' di farina.
- Il peso rende facile lanciarli e lascia una macchia di farina sul compagno di squadra colpito, rendendo facile capire se è stato effettivamente toccato o meno.

- A seconda del gioco, a chi tagga può essere consentito lanciare la fionda oppure potrebbe doverla tenere in mano.

## Riferimenti

- Immagine di copertina: MariES
- File e immagini elencati: MariES

### Weitere Informationen

*Categorie*
Giochi e attività

*Tag*
Catturare

*Età*
Nessun dato disponibile.

*Numero di partecipanti*
Nessun dato disponibile.

*Bibbia*
Manca questa informazione.

*Durata*
Nessun dato disponibile.

*Materiale*
Nessuno

*Scarica il file*
Download del file disponibile

*KI Generierter Inhalt*
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/metodi-di-cattura-o-di-abbattimento