INVIATO DA
Hesi07

ON
10/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Informazioni sui giochi all'aperto



Questo articolo offre consigli e suggerimenti utili per preparare e svolgere al meglio i giochi all’aperto. Con le giuste competenze, la pianificazione e lo svolgimento risultano subito più semplici.

L'entusiasmo e il successo dipendono da

- un'idea di gioco (trama) interessante, adeguata all'età e ben presentata.
- regole di gioco ben congegnate e spiegate chiaramente.
- il conduttore del gioco.
- dalle dimensioni e dalla conformazione dell’area di gioco.
- lo spirito del gioco e la motivazione dei giocatori e dello staff.
- il coinvolgimento dei singoli giocatori.

Preparazione

- Ricognizione dell'area (Dove si trovano i pericoli? Dove si trovano le aree protette?)
- Verificare se l’area è una riserva di caccia, un poligono di tiro militare o una riserva naturale; informare le parti interessate, se necessario
- Se necessario, delimitare l’area di gioco e allestire le postazioni
- Spiegare il gioco ai partecipanti, assegnare i compiti e definire in anticipo quale tipo di assistenza è consentita...
- Preparare il materiale necessario

Per iniziare

- Come preparare i giocatori mentalmente

- I giocatori vengono informati sulla situazione iniziale
- Assumere un ruolo (programma di unità, ecc.)

Istruzioni di gioco

- Delimitate l'area di gioco con punti di controllo e postazioni; segnate i confini del campo di gioco e le zone di pericolo; comunicate l'ubicazione della postazione di primo soccorso
- Spiegate le regole del gioco in modo che tutti possano vedervi e sentirvi; prestate attenzione alla scelta delle parole
- Spiegate il gioco da diverse prospettive
- Concedete tempo sufficiente e lasciate che i partecipanti facciano domande
- Garantire il silenzio

Regole del gioco

- Riflettete attentamente, prestate attenzione ai dettagli e cercate di individuare le zone grigie
- Tutto ciò che non è stato vietato è consentito (zona grigia)
- Alcune regole influenzano le dinamiche del gioco, mentre altre hanno lo scopo di garantire la sicurezza.
- Evita che la situazione sfugga di mano, ma lascia spazio sufficiente per consentire lo sviluppo di strategie

Composizione dei gruppi

- I gruppi dovrebbero essere composti in modo equilibrato o formati in modo casuale?
- Prima dell'inizio della partita, concedete un po' di tempo per assegnare i ruoli e discutere la strategia all'interno del gruppo
- Fate mettere in fila i giocatori in ordine di età (dal più giovane al più anziano) e poi fate loro contare ad alta voce. Di solito questo metodo è equo...
- Identificazione dei gruppi

Gestione del gioco

- Tu e il kit di pronto soccorso vi trovate in un punto centrale e siete accessibili ai giocatori in qualsiasi momento
- Se necessario, ulteriori membri dello staff pattuglieranno l'area di gioco per risolvere eventuali dubbi.

Area giochi

- Tracciate i confini su una mappa e contrassegnateli chiaramente (con nastro di delimitazione, bandierine, ecc.)
- Utilizzate confini naturali che risaltino il più possibile (sentieri, fossati, radure, ecc.)
- Attenzione: spesso il campo di gioco viene scelto troppo grande!
- Contrassegnare le zone di pericolo

Inizio e fine della partita

- devono essere chiaramente definiti; è necessario utilizzare un segnale acustico
- I giocatori devono sapere dove devono recarsi all'inizio e alla fine della partita.

Durata della partita

- La durata complessiva comprende la spiegazione del gioco, la suddivisione in gruppi, il tempo di gioco, il tempo di spostamento verso il campo di gioco e le considerazioni finali
- L’entusiasmo può talvolta calare durante le partite più lunghe; è compito dello staff mantenere alta la motivazione dei giocatori
- Comunicare la durata della partita, se del caso

Momento conclusivo

- Fase di defaticamento (soprattutto per i giochi notturni all'aperto), ad esempio un tè attorno al falò, una tranquilla passeggiata di ritorno al campo; è necessario che avvenga una riconciliazione tra le squadre (compresi i membri dello staff!)
- Annunciare i risultati della partita, uscire dal ruolo e lasciare spazio alla discussione; sottolineare il risultato/l’esperienza condivisa piuttosto che la squadra vincitrice
- Cerimonia di premiazione e consegna dei premi
- Cercate di alleggerire l’atmosfera del gioco affrontando certi aspetti con umorismo.

Errori comuni

- Zone grigie e regole non ben definite, che emergono nel corso del gioco e vengono poi gestite in qualche modo dal personale presente alle postazioni (frustrazione)
- Nei giochi in cui i membri dello staff fungono da “ispettori”, è necessario adeguare il rapporto tra personale e giocatori. A volte la situazione degenera in una gara a chi “riesce a beccare il maggior

numero di partecipanti", il che può risultare frustrante per i giocatori. È preferibile ricorrere a un numero ridotto di membri dello staff, poiché altrimenti è difficile mantenere il controllo della situazione.
- I membri dello staff non sono sufficientemente informati, soprattutto sui dettagli.
- Quando si danno spiegazioni, si tende automaticamente a dare per scontata la propria comprensione e conoscenza, ma spesso gli altri interpretano le stesse parole attribuendo loro significati o procedure diverse — ad esempio, la gestione dei nastri vita, mostrare il nastro dell'avversario quando lo si passa, ecc.
- I percorsi sono troppo lunghi e attraversano terreni vari, ad esempio boschetti, rovi, fossati...
- Ricordatevi di bere durante le gare
- Non viene previsto tempo a sufficienza, soprattutto per i preparativi prima dell'inizio della gara; spesso questo non viene considerato nel tempo effettivo della gara (stress)
- Prestare attenzione alla posizione dei gruppi e ai punti in cui si incrociano; i gruppi posizionati ai margini potrebbero avere un vantaggio
- I gruppi le cui postazioni si trovano in cima o in fondo a un pendio potrebbero trovarsi in una posizione di vantaggio o di svantaggio
- Ci sono membri dello staff in esubero che se ne stanno con le mani in mano (frustrazione, calo di motivazione)
- Il materiale non è preparato a dovere (penne mancanti, ecc.)
- I membri dello staff discutono con i giocatori di ciò che è andato storto subito dopo una partita, smorzando così l'atmosfera
- In caso di reclami, non esprimerli davanti ai partecipanti; rivolgili invece in modo costruttivo al responsabile, salvo in caso di errori molto gravi

Tipi di giochi all'aperto

- **Giochi di contrabbando:** un oggetto deve essere contrabbandato da qualche parte.
- **Giochi di combattimento e tattici:** attaccare e difendersi usando astuzia e stratagemmi.
- **Caccia al tesoro:** ricerca e risoluzione di compiti.

Citazione della fonte

- Immagine di copertina: **clip art** per gentile concessione dell'editore buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda - www.ejw-buch.de **tratta da: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; seconda edizione riveduta 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stoccarda**

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/informazioni-sui-giochi-allaperto