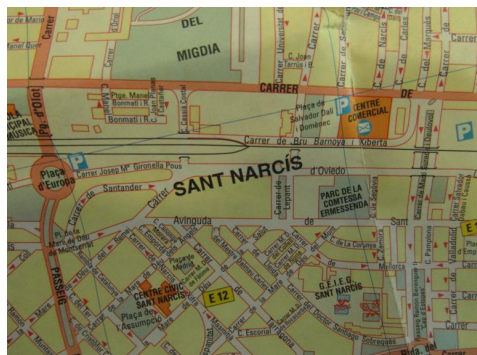


Gioco in città



Questo gioco accompagna i partecipanti alla scoperta della città, che conoscono più o meno bene, e insegna loro a prestare attenzione ai dettagli.

Materiali

- Una lista di controllo per ogni edificio, negozio o luogo simile da visitare
- Una lista di controllo e una penna per ogni gruppo

Preparazione

- Elaborare attività basate sui negozi della città e sulle loro vetrine
- Preparare le schede delle attività; queste sono sempre suddivise in tre parti: **1.** Numero dell'attività **2.** Attività **3.** Istruzioni su come raggiungere l'attività successiva
- **Nota:** ogni gruppo deve seguire un percorso diverso – e quindi avere punti di controllo diversi e le relative schede di percorso – in modo che i gruppi si incontrino il meno possibile durante il gioco. È possibile utilizzare gli stessi punti di controllo, ma i gruppi dovrebbero visitarli in orari scaglionati. L'ultimo punto di controllo deve essere lo stesso per tutti, poiché rappresenta, per così dire, il traguardo.
- Inserire i foglietti dei punti di controllo in buste di plastica e appenderli nei negozi o nelle loro vicinanze prima dell'inizio del gioco
- Preparare le schede di percorso

Esempio di elenco articoli e scheda di lavoro

Lista di controllo per il City Game

Procedura

- I partecipanti vengono suddivisi in piccoli gruppi in base al numero totale dei partecipanti. Se i partecipanti sono bambini, ogni gruppo deve essere accompagnato da un membro dello staff.
- O il responsabile del gioco indica a ciascun gruppo dove trovare il primo punto di controllo, oppure ogni gruppo riceve una mappa della città con il punto di controllo segnato.
- A ogni gruppo vengono inoltre consegnati un foglio con il percorso e una penna.
- Dopo il segnale di partenza, i bambini corrono verso il punto di controllo indicato, completano lì il primo compito e seguono le istruzioni per raggiungere il punto di controllo successivo.
- Alla fine, vince il gruppo le cui risposte sulla scheda di valutazione sono tutte corrette e che arriva per primo al punto di controllo finale.

Riferimenti

- Immagine di copertina: MariES
- File elencati: MariES