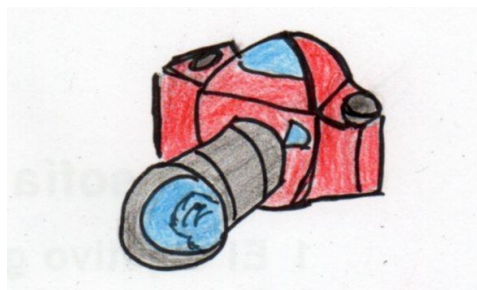


Caccia alle foto



Scoprite la vostra città e partite alla ricerca dei suoi angoli e anfratti segreti!

Materiali

- Schede di memoria (vedere le istruzioni nella sezione "Preparazione")
- Schede di stazione con domande, una lettera specifica o un pittogramma, ciascuna inserita in una busta trasparente
- Puntine da disegno o nastro adesivo per fissare i foglietti con i compiti
- Una penna per ogni gruppo

Preparazione

- Scegliere edifici o punti di riferimento adeguati in città e fotografarli
- **Nota:** tutti gli oggetti selezionati devono essere raggiungibili dal punto di partenza in un lasso di tempo ragionevole!
- Preparate delle schede di memoria (incollate le copie delle foto su cartoncino; fate più copie per ogni gruppo)
- **Importante:** in ogni luogo selezionato sarà presente un punto di controllo. In questi punti di controllo, i gruppi devono poter annotare qualcosa sulle loro schede di valutazione per dimostrare di essere stati lì, senza che sia necessaria la presenza di un membro dello staff.
- Pensate quindi a cosa dovrebbero trovare i gruppi ai punti di controllo. Alcune possibilità: **1.** Lettere per comporre la parola soluzione **2.** Pittogrammi **3.** Compiti da svolgere **4.** Scattare una foto dell'oggetto con il cellulare e mostrarla al membro dello staff al punto di partenza *(se si tratta dell'oggetto corretto, il gruppo ottiene un punto e può pescare una nuova scheda)*

- A seconda di come gestite l'attività, preparate lettere, compiti o pittogrammi e inserite ogni foglietto in una busta di plastica per proteggerlo.
- Preparate una scheda con il percorso e fatene delle copie in base al numero di gruppi.
- Prima dell'inizio del gioco, appendere i foglietti dei punti di controllo in corrispondenza degli oggetti.

Esempio di scheda di lavoro

Scheda di valutazione del Photo Rally

Procedura

- I partecipanti vengono suddivisi in piccoli gruppi. Ogni gruppo riceve una lista di controllo e una penna.
- Se il gioco viene svolto con i bambini, ogni gruppo dovrebbe essere accompagnato da un membro dello staff.
- Le carte di memoria vengono disposte a faccia in giù nel punto di partenza centrale.
- Dopo il segnale di partenza, ogni gruppo prende una carta, che può tenere. Il loro compito è ora quello di trovare l'oggetto raffigurato sulla propria carta da qualche parte in città.
- Una volta che il gruppo ha trovato l'oggetto e il corrispondente biglietto di controllo situato in quel punto, deve completare il compito assegnato e/o annotare la risposta, la lettera o il simbolo sulla propria scheda di punteggio.
- Il gruppo torna quindi di corsa al punto di partenza e pesca una nuova carta.
- Il gioco è a tempo.
- Al termine, i risultati vengono valutati in base al compito assegnato.

Riferimenti

- Immagine di copertina: MariES
- File indicato: MariES