

INVIATO DA
ML3000

ON
02/12/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gioco del "Fünfliber"



Un gioco di abilità con una moneta da cinque franchi, perfetto per una serata in compagnia.

Ci si siede attorno a un tavolo.

Informazioni sul gioco

- **Età**: 8+
- **Numero** di giocatori: 5-10
- **Luogo**: a casa
- **Durata**: 2-5 min per turno
- **Materiale**: 1-3 monete da cinque libbre (o da due franchi per le mani più piccole)

Procedura

1. Scegliete un investigatore.
2. Passatevi di nascosto la moneta da cinque sotto il tavolo. Tutti gli altri che non hanno la moneta da cinque fingono di averla e la passano a loro volta.
3. Dopo un po', l'investigatore dice «Stop». A quel punto, la moneta da cinque non può più essere passata.
4. Segue poi il comando «Su» e tutti i giocatori chiudono il pugno e appoggiano il gomito sul tavolo.
5. A questo punto, l'investigatore può ordinare di assumere diverse posizioni (vedi sotto) e la persona in possesso della moneta da cinque fiorini cerca di eseguire tutto senza che l'investigatore si accorga che ha la moneta in mano.
6. Per concludere, il detective ordina di nuovo «Su!» (pugno chiuso e gomito sul tavolo)...
7. Segue poi il comando «Giù!», durante il quale tutti i giocatori battono il palmo della mano sul tavolo, compresa la persona con la moneta da cinque.
8. A questo punto il detective cerca di trovare la moneta da cinque. Il giocatore da cui viene trovata la moneta diventa il detective nel turno successivo.

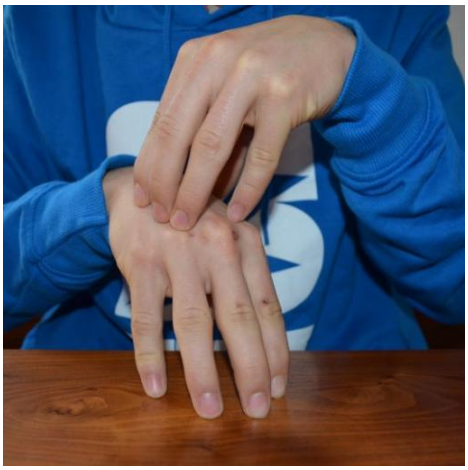
Personaggi

Qui vengono mostrati i vari personaggi.

Bock / Doppelbock

Appoggiare tutte le dita leggermente divaricate sul tavolo.

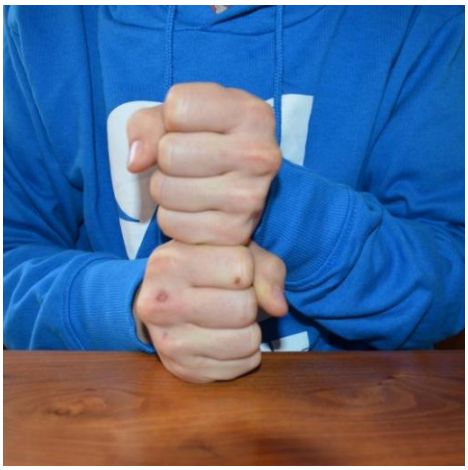
Per il doppio bock, fare esattamente la stessa cosa, con la sola differenza che uno dei due bock è appoggiato sull’altro.

Barile / Doppio barile

Mettere il pugno sul tavolo.

Per il doppio barile, basta semplicemente sovrapporli.

Muro

Per eseguire il Mauer, si posizionano entrambe le mani una sopra l'altra, con i palmi distesi.



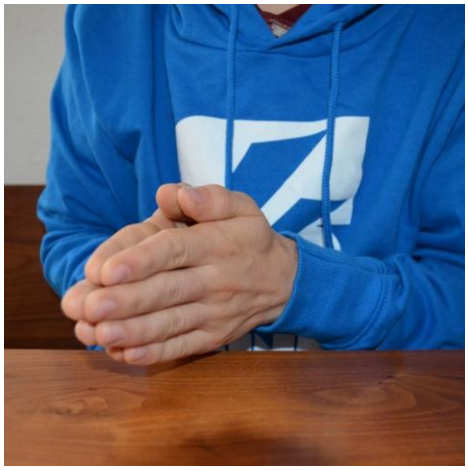


Pesce

Nel gioco del pesce, si uniscono le due mani tenendole piatte l'una contro l'altra.

In questo modo è possibile passare la moneta da cinque franchi “nuotando” sopra un altro pesce e facendola scivolare nell’altro pesce.

Quando si scioglie la figura del pesce, si può scegliere in quale mano prendere la moneta da cinque franchi.



Avanti!



Via!



Crediti fotografici

- Immagini: tutte le immagini sono state fornite da ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Variante

- Ho qualcosa che tu non vedi!

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Abilità

Età
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Fino a 1 ora

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gioco-del-funfliber