

Capo dei topi!



Per una volta, in questo gioco non si tratta del gatto, ma del topo!

Attrezzatura

- Segnalatori da campo (ad es. bandierine, coni o oggetti simili)

Preparazione

- Tracciare il campo di gioco (due linee contrapposte, distanti tra loro circa 15-20 metri)

Procedura

- I giocatori vengono divisi in due gruppi.
- Dietro una delle linee del campo di gioco si trovano uno o più gatti, a seconda del numero di giocatori; ad esempio, con 10 giocatori, ci sono 1-2 gatti.
- I topi si posizionano dall'altra parte del campo.
- Viene quindi scelto in segreto un topo come capogruppo.
- Al segnale di partenza, i topi corrono oltre i gatti verso il lato opposto.
- Una volta sul campo, i gatti possono cercare di catturare i topi.
- I topi che vengono catturati vengono eliminati.
- Se un gatto cattura il capo dei topi, il gioco finisce.

Riferimenti

- Immagine di copertina: Theresa Kluding