



INVIATO DA

Hesi07

ON

21/11/2012



Keine Stimmen

Capo dei topi!



Per una volta, in questo gioco non si tratta del gatto, ma del topo!

Attrezzatura

- Segnalatori da campo (ad es. bandierine, coni o oggetti simili)

Preparazione

- Tracciare il campo di gioco (due linee contrapposte, distanti tra loro circa 15-20 metri)

Procedura

- I giocatori vengono divisi in due gruppi.
- Dietro una delle linee del campo di gioco si trovano uno o più gatti, a seconda del numero di giocatori; ad esempio, con 10 giocatori, ci sono 1-2 gatti.
- I topi si posizionano dall'altra parte del campo.
- Viene quindi scelto in segreto un topo come capogruppo.
- Al segnale di partenza, i topi corrono oltre i gatti verso il lato opposto.
- Una volta sul campo, i gatti possono cercare di catturare i topi.
- I topi che vengono catturati vengono eliminati.
- Se un gatto cattura il capo dei topi, il gioco finisce.

Riferimenti

- Immagine di copertina: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Gioco

Topo

Gioco del "prendi"

Animali

Divertimento

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

Non sono disponibili dati.

Bibbia

Manca questa informazione.

Durata

Non sono disponibili dati.

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata