INVIATO DA
Hesi07

ON
21/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Capo dei topi!



Per una volta, in questo gioco non si tratta del gatto, ma del topo!

Attrezzatura

- Segnalatori da campo (ad es. bandierine, coni o oggetti simili)

Preparazione

- Tracciare il campo di gioco (due linee contrapposte, distanti tra loro circa 15–20 metri)

Procedura

- I giocatori vengono divisi in due gruppi.
- Dietro una delle linee del campo di gioco si trovano uno o più gatti, a seconda del numero di giocatori; ad esempio, con 10 giocatori, ci sono 1–2 gatti.
- I topi si posizionano dall’altra parte del campo.
- Viene quindi scelto in segreto un topo come capogruppo.
- Al segnale di partenza, i topi corrono oltre i gatti verso il lato opposto.
- Una volta sul campo, i gatti possono cercare di catturare i topi.
- I topi che vengono catturati vengono eliminati.
- Se un gatto cattura il capo dei topi, il gioco finisce.

Riferimenti

- Immagine di copertina: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco
Topo
Gioco del "prendi"
Animali
Divertimento

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/capo-dei-topi