

INVIATO DA
CuBa94

ON
19/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Conquistare la città



Questo articolo presenta un gioco di terreno in cui lo scopo è rifornire i cittadini di una città di cibo e acqua.

Dati del gioco

- **Età:** da 7 anni
- **Numero:** non importa
- **Terreno:** Foresta,...
- **Leader:** 3
- **Durata:** 60min - 120min

Materiale

- 30 pezzi di tavola
- 2 tazze per la scala del tavolo
- 2 foglie
- Tazza per il trasporto dell'acqua
- circa 3 pietre grandi
- Nastro barriera
- Carte da gioco (minerale, acqua, cibo)

Preparazione

Due aree devono essere delimitate in anticipo. La prima area viene utilizzata per completare tre postazioni. Il tavolo da gioco si trova nella seconda area.

Per le postazioni si possono utilizzare le seguenti idee:

Ore:

- Trasportare pietre
- Lancio di pietre

Cibo:

- Preparare uno spuntino

Acqua:

- Portare l'acqua con una tazza/tubo
- bere 1 bicchiere d'acqua
- Portare palloncini d'acqua

Svolgimento del gioco

- I bambini vengono divisi in due gruppi. A ogni gruppo viene assegnata una città e un capotavola. Ora il gioco può iniziare.
- Tutti i bambini devono prima fare una postazione per ottenere minerale, cibo o acqua. Con questi materiali, corrono al tavolo da gioco.
- Al tavolo da gioco, i bambini devono lanciare un dado. La città ha 6 porte. Se viene tirato il numero 4, la carta deve entrare in città attraverso la quarta porta. Se un soldato avversario è posizionato davanti a questa porta, la carta entra nella città avversaria. Il dado deve essere lanciato anche lì (se viene intercettato, torna all'altro gruppo). Una volta raggiunta la città, la carta è al sicuro e non può più essere persa.
- L'obiettivo è avere 1 acqua e 1 cibo per ogni cittadino della città alla fine della giornata. In caso contrario, tutti i cittadini che non hanno ricevuto tutto diserteranno la città avversaria. Con 5 ore, il capotavola può lanciare il dado una volta; se tira un numero dispari, un cittadino può essere rubato al gruppo avversario. Si riceve 1 punto per ogni cittadino sottratto.
- Una volta che i punti di un giorno sono stati contati e i cittadini che hanno disertato sono stati divisi, inizia il giorno successivo. Il cibo e l'acqua si deteriorano dopo un giorno.

Le cifre

Il cittadino, il popolo:

Lo scopo del gioco è avere il maggior numero possibile di cittadini (Töggeli) per ottenere il maggior numero di punti. I cittadini si trovano sempre all'interno delle mura della città. Per ogni cittadino si riceve un punto.

Soldato:

Ogni gruppo ha 3 soldati (anch'essi Töggeli) che assediano le porte dell'avversario. Intercettano le carte che cercano di passare la loro porta. I soldati possono essere riposizionati davanti a una porta ogni giorno (posizionateli davanti a uno dei sei ingressi).

Città:

La città può essere facilmente disegnata su carta. Ha una cinta muraria chiusa e 6 ingressi.

Fine del gioco

Dopo un determinato numero di giorni, il gioco termina. Si contano i punti dei due gruppi e vince il gruppo con il maggior numero di punti.

Crediti dell'immagine

- **Immagine di copertina**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/conquistare-la-citta