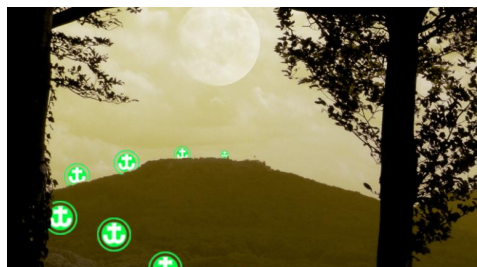


Pacman * Variante Robinson



Gioco notturno

Informazioni sul gioco

- Età: 10+
- Numero: da 10 in su
- Terreno: Foresta (chiara, ma comunque abbastanza eccitante da poterla attraversare di nascosto/correre al buio)
- Leader: Leader del gioco. 1 venerdì, 5/6 cannibali. Ci dovrebbe essere una guida del gruppo alla postazione centrale con un kit di pronto soccorso (per le emergenze)
- Durata del gioco: da 1 a 1,5 ore

Materiale

- Passi (dal campeggio al parco giochi); preferibilmente luminosi. Anche il gesso per marciapiedi è un'opzione (da provare prima)
- 2x Nastro riflettente
- Nastro adesivo (per delimitare il bosco)
- 4 teloni militari (sotto i quali ci si può sdraiare)
- Tuta da Ghillie
- Penne
- Torce (portate dai bambini stessi; anche i Cannibali e il Venerdì dovrebbero avere una torcia/luce frontale)
- Eventualmente bastoncini luminosi per segnalare l'area e la postazione centrale.

- Borsa di pronto soccorso

Gioco

I bambini devono catturare "Venerdì". Un pezzo di foresta è stato isolato. All'interno si aggirano dei cannibali. I cannibali devono catturare i bambini che corrono. Quando vengono toccati, i cannibali segnano le loro braccia. Devono poi recarsi a una postazione centrale per farne una "croce". Da questa, i cannibali, Venerdì e le persone alla postazione centrale possono capire se un bambino sta cacciando legittimamente Venerdì.

I bambini escono a gruppi di 2/3 con una torcia. Venerdì ha una fascia riflettente su ogni braccio. Così, mentre i bambini attraversano la foresta, Venerdì dovrebbe illuminarsi di tanto in tanto. Per Venerdì e i cannibali dovrebbero esserci dei piccoli nascondigli in cui nascondersi. I bambini, e quindi il loro gruppo, che hanno toccato "Venerdì" per primi hanno vinto.