

Fondare la propria azienda



Idea

Lo scopo di questo gioco è che i bambini possono diventare molto creativi creando qualcosa da soli senza alcuna regola.

I bambini devono cercare di guadagnare molti soldi nel più breve tempo possibile. Per farlo, i bambini creano la loro "azienda" □ 2x gruppo di 4 2x gruppo di 5

- Devono realizzare un "prodotto" (realizzarne/crearne diversi ed esercitarsi a venderli bene, pubblicizzarne le funzioni)
- Poi c'è il "mercato" in cui i leader sono clienti (il maggior numero possibile di leader gioca con loro)
- I leader possono quindi negoziare la quantità e il prezzo del prodotto, effettuare nuovi ordini di produzione, ecc.
- Ci sono carte evento: ad esempio l'inflazione (i bambini ricevono solo meno soldi), il "giorno di paga" i bambini ricevono soldi, ecc.
- Il capo dell'azienda (un manager) gira sempre per le aziende e controlla il loro lavoro, dà consigli, motiva i suoi dipendenti.
Ogni 15 minuti raccoglie i salari dei suoi dipendenti. (20 Fr.)

Il vincitore è il gruppo che ha guadagnato più soldi □