Gioco dei numeri

Un gioco off-road ricco di azione. Adatto soprattutto alla foresta.

Realizzazione

Si formano 2 squadre. A ogni squadra viene consegnato un sacchetto di magliette con un numero di 4 cifre stampato sul davanti e sul retro. Ogni giocatore deve indossare una maglietta. Il numero non può essere coperto con oggetti portatili, braccia o mani. Fanno eccezione i giocatori che non hanno mani e braccia. È possibile utilizzare le gambe del giocatore stesso.

Un foglio di carta e una penna sono posizionati accanto al sacchetto delle magliette.
Entrambe le squadre posizionano la propria bandierina a circa 15 metri di distanza dal sacchetto delle magliette. La bandiera deve ovviamente essere depositata.

Un'area del diametro di circa 10 metri viene delimitata al centro del campo con un nastro adesivo. Il capogioco si trova in quest'area.

Scopo del gioco

Segnare il maggior numero possibile di punti come squadra durante il gioco.

Punteggio dei punti

- Ogni numero letto fa segnare un punto alla squadra avversaria. I punti si contano facendo un segno sul foglio accanto alle magliette ogni volta che il proprio numero viene letto e la maglietta deve essere cambiata. Qui conta la correttezza.

- Nell'area segnata al centro del campo, il capogioco ferma il tempo per vedere quale squadra ha occupato più a lungo la zona centrale. Il capogioco si ferma con 2 cronometri, uno per ogni squadra. Fa scorrere il cronometro della squadra con più persone nell'area. Dopo ogni 10 minuti, la squadra con più tempo riceve +10 punti. Entrambi i cronometri vengono azzerati e fatti ripartire.

- Alla fine del gioco, si assegnano punti per le bandiere:

- Se una squadra possiede entrambe le bandiere (la propria e quella dell'avversario), riceve +30 punti
- Se una squadra ha solo la bandiera dell'avversario, +20 punti
- Se una squadra ha solo la propria bandiera, +10 punti

Procedura di gioco

Quando entrambe le squadre sono pronte, il gioco inizia al fischio d'inizio.
Quando viene letto il numero sulla maglietta, si deve tornare alla borsa della propria squadra, fare un segno sul foglio del punteggio e indossare una nuova maglietta. Se il numero viene letto mentre si indossa una bandiera, bisogna conficcarla nel terreno sul posto.
Se qualcuno riesce a catturare la bandierina, questa deve essere conficcata nel terreno accanto alla propria (circa 15 metri davanti al sacchetto delle magliette). Un giocatore può portare con sé solo una bandierina, non entrambe insieme. Le bandiere catturate possono essere riconquistate e rimesse al loro posto.
Alla fine del gioco, i punti vengono distribuiti e totalizzati.

Materiale

- Magliette numerate
- 2 bandiere
- Nastro barriera
- 2 cronometri
- 2 fogli di carta con penna
- Timer per 10 minuti

Fonte

Immagine d'insieme: Vivienne Schaub