Gioco con tracciamento

Dati:

- Fascia d'età 7-14 anni
- Intorno alla città
- Circa 7 teste
- Circa 1 ora

Materiali:

- Telefoni carichi
- Abbigliamento adeguato, come per una scenetta
- Libri
- Due borse di tela

Regole:

Dopo aver letto il capitolo "L'agguato", ci rendiamo conto che Henry Phillips tradisce William Tyndale. Per ricreare questo episodio, lo trasformiamo in una recita. I bambini si dividono in due squadre e rappresentano Sarah, che ha rintracciato i due uomini. Due capi per interpretare Henry Phillips e William Tyndale, un capo per il poliziotto e uno o due capi in squadra con i bambini. I capi che interpretano Henry, William e il poliziotto partono in anticipo, mentre voi state ancora spiegando il gioco ai bambini. Devono inviare la loro posizione ai capi in gruppo, in modo che i bambini possano rintracciarli.

Dovete trovare, come nella storia, un punto stretto per la cattura di Tyndale. Dovete preparare in anticipo la "scrivania" di Tyndale con libri e altri materiali simili, perché l'obiettivo dei bambini, quando li troveranno e assisteranno al rapimento, sarà quello di tornare nel luogo in cui avete sistemato la scrivania e nascondere le cose come ha fatto Sarah nella storia.