Giocare con il commercio

- Gruppo di età da 7 a 14 anni
- In un parco
- Fino a 5 supervisoriFino a 1 ora

- Due tipi di cereali (ad esempio fagioli e ceci)
- Caselle di plastica per ogni bambino una
- 2 giubbotti di segnalazione per gli inseguitori
- 2 berretti a sfera
- Nuove Alleanze (stampate su carta)

Dividere i bambini in due squadre usando le fasce. Si delimitano chiaramente i confini del campo in cui si giocherà la partita. I bambini devono fare uno scambio con la squadra avversaria. Ogni bambino inizia il gioco con un granello e un bottone nella propria scatola. I bambini si recano alla base della squadra avversaria e lì, in cambio del loro grano, ricevono un bottone e un grano dalla squadra avversaria. Devono tornare alla base per lasciare il capezzolo alla squadra avversaria e riprendere un capezzolo e un bottone della propria squadra. Utilizzando i pulsanti, i bambini possono acquistare le Nuove Alleanze (potete stabilire il prezzo della Nuova Alleanza). L'obiettivo è che i bambini raccolgano il maggior numero possibile di grani e patti. Per tutto il tempo i bambini devono evitare gli inseguitori che li puntano con le palline. Quando un bambino viene colpito, l'inseguitore prende il suo grano se ha la Nuova Alleanza e il grano.