Giochi di ruolo e compiti

Dati:

- Fascia d'età da 7 a 14 anni
- Dipende da come si fa il gioco, ma può avere più partecipanti
- All'aperto in città
- Almeno 3 leader
- Fino a un'ora

Materiali:

- Cartoncino, su cui sono scritti i ruoli
- Domande già pronte a cui i bambini dovranno rispondere durante il percorso
- Buste
- Zaini
- Bibbie
- Telefoni

1. Dividete i bambini in squadre e date loro le carte con i ruoli da dividere.
2. Ogni ruolo ha un compito specifico nel gioco:

- Pensatore - Risolve i problemi di logica
- Fotografo: scatta le foto di tutti i compiti completati
- Corriere - Trasporta un pacco che è una Bibbia in uno zaino, ma non sa cosa sia il pacco
- Navigatore - Usa il GPS per seguire il percorso che la sua squadra e lui devono fare, ma guarda solo la mappa
- Allenatore - Ha il permesso di fermarsi 2 volte durante l'intera partita e di fare esercizi per qualche minuto
- Agente segreto: è l'unico a sapere cosa c'è nello zaino del corriere dell'altra squadra

3. L'obiettivo del gioco è far sì che i ragazzi studino una strategia per assegnare i loro ruoli e arrivare alla destinazione finale dove scopriranno qual è il pacco che stanno trasportando.