INVIATO DA
kids-team Schweiz

ON
08/04/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

"Concetto di campo "Asterix & Obelix



I materiali sono destinati a un tempo libero o a un campo di sei-otto giorni. Come storia quadro, i bambini accompagnano Asterix e Obelix nella loro sfida per riparare il trofeo di Majestix. Per l'avventura di viaggio di Asterix e Obelix sono state scelte sette storie tratte dalla vita di San Paolo.

Sette storie della vita di San Paolo sono state scelte per abbinare l'avventura di viaggio di Asterix e Obelix. Iniziano con la chiamata di Paolo. Proseguono con le varie tappe del suo viaggio fino all'arrivo a Roma nell'ultima storia.

Contenuti

Il materiale per il programma per bambini "Asterix e Obelix" comprende

- **Un'idea teatrale scritta** per sei-otto giorni.
- **Sette storie bibliche scritte con immagini e** un'**idea centrale visualizzata** corrispondente (verità biblica).
- Sette **suggerimenti di versetti biblici** (uno per ogni storia biblica).
- Un **libretto per il tempo di silenzio** da abbinare alle storie bibliche.
- Una panoramica dei temi spirituali è contenuta nel documento "**Concetto spirituale**".
- Un suggerimento per un possibile **programma di campo.**

Tutto il materiale è adatto a bambini dalla prima alla sesta classe.

Weitere Informationen

Categorie
Magazzino e organizzazione

Tag
Magazzino
Asterix
Biblico
Paolo
Avventura

Età
8–12 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Persona

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/concetto-di-campo-asterix-obelix