"Concetto di campo "Asterix & Obelix

I materiali sono destinati a un tempo libero o a un campo di sei-otto giorni. Come storia quadro, i bambini accompagnano Asterix e Obelix nella loro sfida per riparare il trofeo di Majestix. Per l'avventura di viaggio di Asterix e Obelix sono state scelte sette storie tratte dalla vita di San Paolo.

Sette storie della vita di San Paolo sono state scelte per abbinare l'avventura di viaggio di Asterix e Obelix. Iniziano con la chiamata di Paolo. Proseguono con le varie tappe del suo viaggio fino all'arrivo a Roma nell'ultima storia.

Contenuti

Il materiale per il programma per bambini "Asterix e Obelix" comprende

- **Un'idea teatrale scritta** per sei-otto giorni.
- **Sette storie bibliche scritte con immagini e** un'**idea centrale visualizzata** corrispondente (verità biblica).
- Sette **suggerimenti di versetti biblici** (uno per ogni storia biblica).
- Un **libretto per il tempo di silenzio** da abbinare alle storie bibliche.
- Una panoramica dei temi spirituali è contenuta nel documento "**Concetto spirituale"**.
- Un suggerimento per un possibile **programma di campo.**

Tutto il materiale è adatto a bambini dalla prima alla sesta classe.