

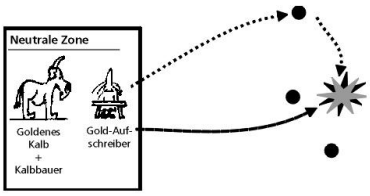
INVIATO DA
Markus.Sigrist

ON
12/03/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Il vitello d'oro

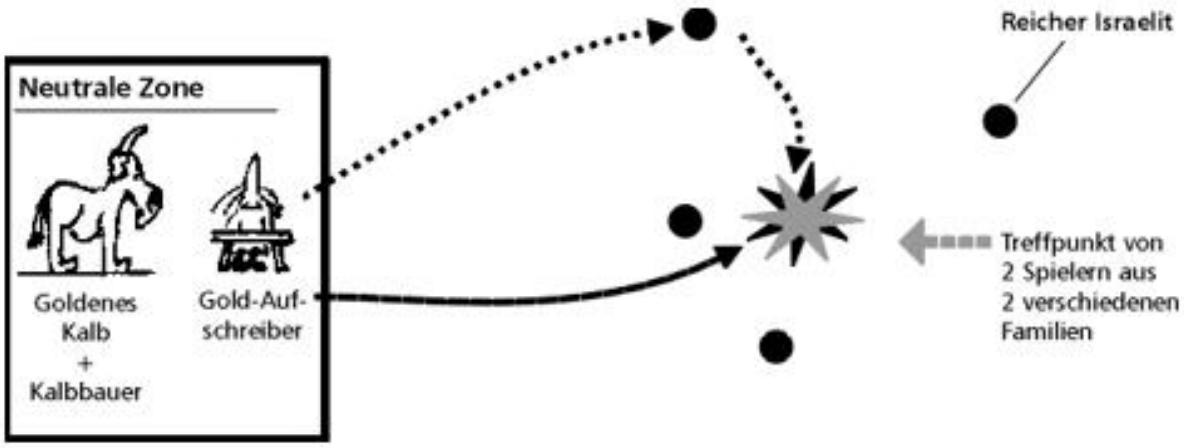
Gioco sul popolo di Israele nel deserto del Sinai e sul vitello d'oro.



La storia

Due mesi dopo aver lasciato l'Egitto, gli Israeliti arrivarono nel deserto del Sinai e si accamparono vicino al Monte Sinai. Dio chiamò Mosè sul monte e lì gli parlò. Dio diede a Mosè i Dieci Comandamenti e altre leggi per il popolo.

Gli israeliti nell'accampamento avevano atteso a lungo il ritorno di Mosè. Quando ancora non era arrivato, corsero da Aronne e gli chiesero di creare un dio che li proteggesse, li guidasse e che potessero vedere. Tutti gli israeliti portarono ad Aronne i loro gioielli d'oro ed egli volle farne un'immagine di toro...



Il gioco

... ma Aronne aveva troppo poco oro e mandò gli Israeliti dai ricchi del loro popolo. Tuttavia, questi ricchi israeliti non vogliono rinunciare al loro oro così facilmente.

Gli Israeliti (giocatori d'azzardo) devono giocare d'azzardo con loro e rispondere a domande per poter ottenere il loro oro.

- Dopo aver formato quattro famiglie (gruppi) (vedi "Le famiglie"), il gioco inizia. Ogni famiglia è composta da padre, madre, 1-3 figli e nonno. Ogni membro della famiglia (giocatore) ha una carta che indica il suo ruolo (padre, madre, ...). Tutti i membri della famiglia vanno alla ricerca di un ricco israelita (vedi "I ricchi israeliti"). Questi ricchi israeliti rimangono in una certa area, ma non sono fissi. Se un israelita in cerca d'oro trova un israelita ricco d'oro, deve fare esattamente quello che gli dice il ricco. Non ottiene l'oro così su due piedi.
- Il ricco gli pone delle domande o gioca d'azzardo con lui. Se l'israelita più povero riesce a rispondere alla domanda o se è fortunato, ottiene un lingotto d'oro. Se rimane a mani vuote, deve cercare un'altra persona ricca da cui attingere.
- Supponendo che l'israelita più povero sia stato fortunato e sia riuscito a prendere un lingotto d'oro dall'uomo ricco, torna alla fattoria dei vitelli d'oro. Se durante il tragitto incontra qualcuno di un'altra famiglia e lo tocca da qualche parte, la persona con il rango familiare più basso (vedi "L'ordine di rango nella famiglia") deve dare il suo lingotto d'oro all'altra persona. Se due persone dello stesso rango si incontrano, non succede nulla e si separano di nuovo. Affinché nessuno sappia in anticipo quale sia il rango della famiglia dell'altro, le carte d'identità possono essere scambiate all'interno della famiglia nel corso della partita.

- Se un cercatore d'oro è arrivato al cantiere del vitello d'oro con il suo lingotto d'oro, lo dà al registratore d'oro. Il registratore d'oro (vedi "Il registratore d'oro") assegna alla famiglia corrispondente un punto per ogni lingotto d'oro e passa l'oro al costruttore del vitello d'oro (leader), che costruisce il vitello. A questo punto l'intero processo ricomincia da capo fino al completamento del vitello d'oro.
- Scopo: ogni famiglia cerca di catturare il maggior numero possibile di lingotti d'oro. La famiglia che ha consegnato il maggior numero di lingotti d'oro vince....

Fine del gioco

Tutti gli israeliti si mettono intorno al vitello e ammirano la loro opera d'arte. Poi qualcuno grida da una collina (o forse no) che Mosè è tornato con le tavole della legge e che tutti devono venire in fretta. Tutti corrono verso l'uomo che ha chiamato. Ma tutto ciò che trovano è la tavola della legge spezzata, che Mosè ha frantumato per la rabbia del popolo. Nel frattempo, qualcuno distrugge il vitello d'oro.

Le famiglie israelite devono ora rendersi conto di aver fatto qualcosa di sbagliato e che nessuno di loro ha vinto.

Le famiglie

- Le quattro famiglie sono composte da 4-6 membri: padre, madre, primo figlio, secondo figlio, terzo figlio e nonno (il numero dei figli può essere modificato).
- Ogni membro della famiglia ha una carta con il suo grado (padre, madre,...) e il nome della famiglia.
- I nomi delle famiglie: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

La gerarchia in famiglia

Il, Il, Che	è più alto di (riceve il lingotto d'oro da):
Padre	Madre, 1° figlio, 2° figlio, 3° figlio
Madre	1. Figlio, 2° figlio, 3° figlio
1. Figlio	2. Bambino, 3° figlio, nonno
2. Bambino	3. Bambino, nonno
3. Bambino	Nonno
Nonno	Padre, madre

I ricchi israeliti

I capi interpretano i ricchi israeliti che si spostano in una certa zona. Portano con sé molti lingotti d'oro e vari giochi d'azzardo.

Se un povero israelita in cerca di oro si avvicina a un ricco, quest'ultimo può decidere a cosa giocare. L'israelita riceve un lingotto d'oro solo se ha vinto il gioco o ha risposto correttamente alla domanda.

Giochi:

- Dadi (tirare un certo numero, tirare due numeri identici, ...)
- "Disegna i bastoni"
- "Sasso, carta, forbici"
- ...

Domande sulla storia di Mosè fino a questo punto.

Il registratore d'oro

- Ogni lingotto d'oro viene consegnato al registratore d'oro. Quando l'israelita mostra la sua carta d'identità, viene scritto un punto per la sua famiglia.
- Al registratore d'oro si possono anche scambiare carte d'identità difettose e fare domande sul gioco.

L'elenco dei materiali

- Carte d'identità per le famiglie
- Dadi per i ricchi israeliti
- Scatole di diapositive (scatole Kodak gialle) come lingotti d'oro
- Tavole della legge
- Base per la costruzione del vitello

Prova della fonte

Immagine di copertina: Per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idea di gioco: Per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Mose
Antico Testamento
Gioco
Vitello d'oro
Deserto del Sinai

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Storia
Persona

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/il-vitello-doro