INVIATO DA
Hrisko

ON
17/01/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Un gioco con indovinello



Dati:

- età compresa tra 7 e 14 anni
- tra 10-15 partecipanti
- Al chiuso o all'aperto
- 2 operatori saranno necessari per la preparazione

Materiali:

- Una valigetta con cerniera
- 4 lucchetti
- prodotti chimici
- Bibbie
- problemi e domande preparate in anticipo

Dovete preparare in anticipo le domande la cui risposta corrisponde a un numero del codice di uno dei vostri lucchetti. Dovreste avere problemi e domande per tutte le cifre di tutti i lucchetti. I NOSTRI problemi erano di tipo matematico, per trovare le differenze, per decifrare gli indovinelli scritti con il codice Morse e le domande della Bibbia. Dovete numerare le domande a seconda della cifra a cui rispondono, se è la prima o la seconda, ecc. Potete lasciare una cifra senza domanda e quindi nasconderla, da qualche parte nella stanza in cui vi trovate o fuori. Nella valigetta si mette il proprio segreto. In questo caso il nostro era un versetto che si trova in Colossesi 1:27. Potreste scegliere qualcos'altro. Lo scopo del gioco è che i bambini abbiano la possibilità di risolvere i problemi e le domande e di aprire la valigetta e trovare ciò che vi è nascosto.

Weitere Informationen

Categorie
Magazzino e organizzazione

Tag
Bambini
All’interno o all’esterno
Gruppo di ricerca
Organizzazione
Gruppo giovanile

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/un-gioco-con-indovinello