Gioco di squadra

Dati:

- da 7 a 14 anni
- fino a 15 partecipanti
- 2 leader e 4 aiutanti
- circa 30-40 minuti

Materiali:

- 20 sciarpe
- 4 tappi per le orecchie
- 1 barra lunga
- 1 barra corta
- 2 bandiere
- 2 codici morse
- 2 teloni
- lanterna
- fischietto
- corde
- 2 trampoli di metallo

Lo scopo del gioco è che ogni partecipante impersoni una persona con disabilità fisica. I bambini devono giocare in squadra e gestire i compiti. Ai bambini vengono assegnati ruoli come sordomuto, con una mano fasciata, bendato e con una gamba fasciata.

Il gioco consiste in 5 postazioni.

Postazione n. 1 - Le due travi sono posizionate come un'altalena presa e l'obiettivo è che tutti passino senza che la persona che gioca sia zoppa.

Postazione #2- Grido di aiuto: il gruppo si divide in due. Uno incontra l'altro a distanza l'uno dall'altro, i bambini ricevono un codice morse. Una metà del gruppo riceve una lanterna e un fischietto. L'obiettivo è che il gruppo con la lanterna e il fischietto chieda aiuto, lanciando il segnale SOS con il codice morse. L'altra metà del gruppo deve capire quale segnale sta ricevendo.

Postazione #3- Usare le corde, le bandiere e i teloni per creare un percorso a ostacoli e l'obiettivo è far passare tutti.

Postazione #4- Tiro dell'Hula Hoop di metallo: l'obiettivo è far partecipare tutti, ma la persona che ha la mano legata usa solo una mano. Quello con i tappi alle orecchie non parla e per comunicare con lui si usano solo i segni. Chi ha una gamba legata usa solo l'altra e chi è bendato non guarda e deve essere aiutato. Da un capo all'altro della corda si deve passare il trampolo.