Gioco labirinto + percorsi

Gioco del labirinto

Dettagli:

- da 7 a 14
- tra 10-15 partecipanti
- In un parco o in una foresta
- 5-6 leader
- Circa 25-30 minuti

Materiali:

- Corde
- Bende

Percorsi di gioco

Dettagli:

- da 7 a 14
- 10-15 partecipanti
- In un parco o in una foresta
- 5-6 accompagnatori
- Circa 25-30 minuti

Materiali:

- scatole vuote
- Cereali (fagioli, lenticchie, mais, ecc.)
- Barattoli di latta

Labirinto di gioco

Preparate il campo per il gioco creando un labirinto, ad esempio nel bosco, utilizzando le corde e gli alberi della foresta. I bambini si dividono in coppie utilizzando il gioco descritto qui https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-zvuk-memori. Uno dei bambini è bendato e l'altro è guidato solo con la voce. Lo scopo del gioco è che il bambino bendato mi porti fuori dal labirinto.

Percorsi di gioco

Si mettono i grani nelle scatole dei non vedenti e si posizionano dove c'è un bivio nel parco o nel bosco in cui si è scelto di svolgere il gioco. per esempio raccolti con un filo colorato su un bastone. A ogni partecipante si dà anche una scatola con scritto quale svuk significa sinistra e quale svuk significa destra. Lo scopo del gioco è che i bambini vadano dal punto "A" al punto "B" usando i suoni delle scatole. Se il suono della casella al bivio è uguale a quello della casella in esse

etichettata come sinistra, significa girare a sinistra e continuare su quel percorso. devono lasciare le caselle al bivio per le altre squadre. Più squadre possono partire contemporaneamente, ma da posizioni diverse. Dopo un certo tempo, i percorsi designati si uniscono e alla fine raggiungono la stessa destinazione.