Gioco della città per la 1a offerta

Un gioco per approfondire il 1° comandamento.

Due gruppi devono espandere il loro territorio con gli "dei". Vince il gruppo con il maggior numero di punti.

All'inizio, due leader discutono su quale sia il dio migliore.

Gioco: due gruppi devono espandere il loro territorio con il maggior numero possibile di divinità della tazza del water.

Il WC-Rölleli può essere progettato in qualsiasi modo.

Spruzzateli con colori diversi, uno dorato per ottenere più punti.

Incollate gli occhietti. I gruppi possono dipingere da soli la faccia (naso e bocca).

Incollare un foglio di carta con scritto: "Il mio nome è", dove il gruppo può nominare ogni persona.

Chiudere il fondo del Rölleli e inserirvi una pietra per evitare che si contorcano.

Possono anche essere riempiti di opuscoli evangelistici che i passanti possono prendere. Un testo corrispondente dà il suggerimento.

A seconda del gruppo e delle dimensioni del campo, ci saranno più o meno WC-Rölleli.

Compiti

1. Distribuire le divinità nella propria area. Scattare una foto di ogni dio e di qualcuno del gruppo che ci sta sopra e pubblicarla nella chat.

a. Deve essere visibile da un sentiero

b. non su proprietà privata

2. Cercare le divinità avversarie nel loro territorio e poi distribuirle nel proprio territorio. (Scattare una foto e postarla in chat)

3. Se si riesce a fotografare il gruppo avversario, si ottengono punti extra.

4. Se si scatta un selfie con un passante e un dio, si ottengono punti extra (attenzione alle misure della Corona)

Punti

Per ogni dio che si trova nella propria area alla fine:

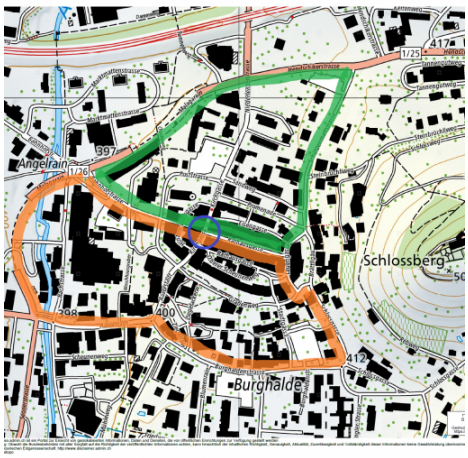
- Dio d'oro: 5 punti

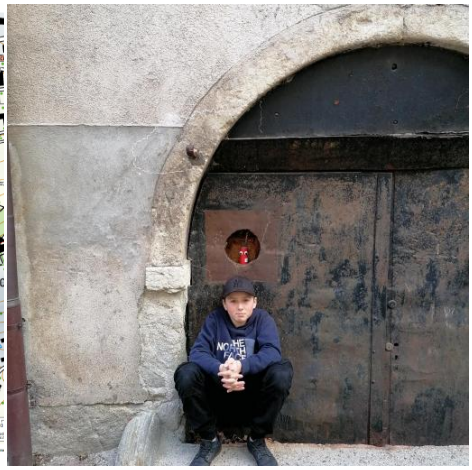
- Dio normale: 3 punti

- Foto del gruppo avversario: 2 punti

- Selfie con un passante + un dio: 4 punti

In seguito viene dato un input sul 1° comandamento: Non avrai altri dei accanto a me.





Texte WC-Rölleli Statuen_1.docx