

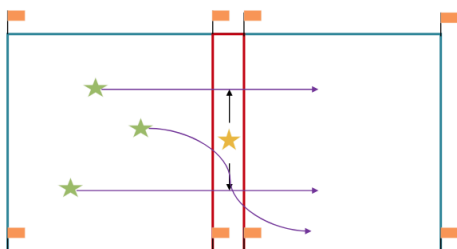


INVIATO DA
infosipbg

ON
12/11/2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Uccello



Materiali:

8 bandierine per delimitare l'area di gioco

Posizione:

- Parco giochi
- Prato

Gestori:

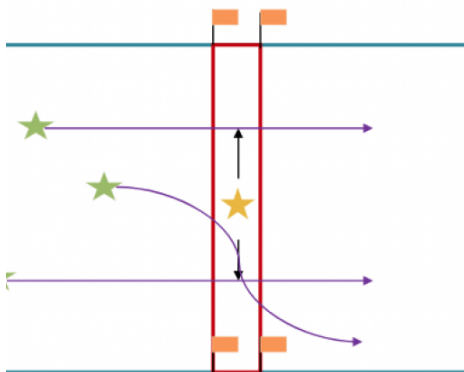
-solo il gioco spiega

Descrizione:

Gli inseguitori (in rosso) si trovano nel campo di inseguimento (in giallo). Hanno il diritto di correre solo a sinistra e a destra (frecce nere) per tutta la lunghezza del campo. Tutti gli altri corridori (in verde) si trovano su un lato del campo. Il loro obiettivo è attraversare l'altro lato (in viola) del campo senza essere raggiunti dagli inseguitori. Il gioco inizia solo quando tutti i partecipanti si sono posizionati su un lato del campo, gli inseguitori si sono posizionati nel campo di inseguimento e hanno gridato: "1-2-3-birdies". I corridori non possono rimanere su entrambi i lati del campo per più di un minuto.

L'obiettivo è che i bambini si spostino costantemente da una parte all'altra del campo. Quando uno degli inseguitori tocca uno dei corridori, questi diventa un inseguitore ed entra nel campo. Il gioco termina quando tutti i corridori vengono catturati e trasformati in inseguitori. In base al numero e all'età dei partecipanti, si sceglie un numero adeguato di inseguitori tra i partecipanti.

Schema di gioco



Preparato da:

Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categorie

Fede e spunti di riflessione

Tag

Contenuto

Modello

Modello

Admin

Organizzazione

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

Non sono disponibili dati.

Bibbia

Manca questa informazione.

Durata

Non sono disponibili dati.

Materiale

Nessuna

Scarica il file

Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata

Materiale