Obiettivi in diretta

Materiali: Per giocare è necessaria solo una palla.

Schema di gioco

I partecipanti formano un cerchio e si posizionano ognuno in una falcata, abbastanza grande ma comoda.

D'ora in poi tutti dovranno difendere la porta tra i piedi. Può farlo solo con le mani, non può piegare le gambe sulle ginocchia.

L'obiettivo è far cadere la palla nella porta altrui senza farla entrare nella propria.

L'obiettivo è evitare che la palla cada nella propria porta

Se la palla cade nella porta di un'altra persona, questa si gira di spalle e continua a partecipare al gioco, anche se questo è molto più difficile.

Se la situazione si ripete, si rimette di fronte al centro del cerchio, ma non prende più parte attiva al gioco. Da questo momento in poi, se qualcuno colpisce la porta di quella persona, viene contato come se fossimo stati noi a far cadere la palla in porta.

Se la situazione si ripete, il giocatore torna al centro del cerchio, ma non partecipa più attivamente al gioco

*È possibile applicare la regola che la palla non può essere trattenuta o presa, ma solo deviata.