YoungstarsWiki.org

INVIATO DA
StevenPeter

ON
05/06/2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Lupi mannari - Gioco del villaggio



Questo gioco di terreno è basato sul gioco di carte "The Werewolves of Bleak Forest" (anche "Werwölflä"). Dovrebbe essere giocato in un villaggio o in una città. Con l'aiuto di varie persone, i partecipanti devono trovare i lupi mannari e de

Obiettivo del gioco

I partecipanti sono divisi in diversi gruppi. L'obiettivo dei gruppi è catturare tutti i lupi mannari. I lupi mannari hanno un segno evidente (ad esempio la coda e le orecchie da lupo).

Esecuzione

Ci sono 2 fasi di gioco, che si alternano sempre:

- Giorno (15 minuti ciascuno): I bambini cercano di catturare un lupo mannaro. I lupi mannari si stanno muovendo da qualche parte nell'area segnata. Per farlo, un membro del gruppo non ancora ferito deve rubare la coda del lupo mannaro. Il lupo mannaro dà al gruppo qualcosa come prova (ad esempio un nastro colorato) e riceve in cambio la sua coda. Ogni lupo ha il suo colore, quindi il gruppo cerca di ottenere ogni colore una volta. Non vale la pena catturare lo stesso lupo più di una volta, perché lo avete già smascherato. Per aiutarli, i bambini possono rivolgersi a un veggente. Ogni veggente conosce la posizione attuale di un lupo (c'è un'utile funzione in Whatsapp chiamata "posizione in diretta", naturalmente si può comunicare la posizione anche in un altro modo). Se un membro del gruppo è stato ferito la notte scorsa, tutto il gruppo può andare dal guaritore. Presso il guaritore, i feriti devono bere una pozione curativa e vengono poi rattoppati (il guaritore può applicare un cerotto sulla ferita). Una volta che un gruppo ha catturato tutti i lupi, può tornare al punto d'incontro concordato (ad esempio dal guaritore).
- Notte (5min ciascuno): Durante la notte, il gruppo deve dormire, il che significa che tutti i partecipanti devono sdraiarsi o sedersi a terra. Se un lupo mannaro vede un gruppo, può catturarlo (i partecipanti non devono reagire, sono addormentati). Se cattura un partecipante durante la notte, lo ferisce (ad esempio, gli traccia una croce sulla mano). Può ferire un solo partecipante per notte

Il gioco termina non appena un gruppo ha catturato tutti i lupi o il tempo a disposizione è scaduto.

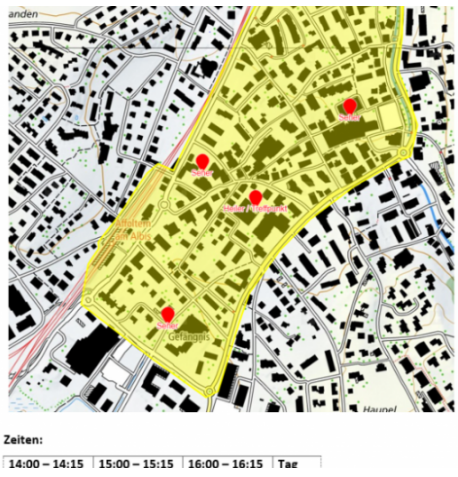
Variazione

- Abbiamo giocato con 3 lupi, ma possono essere anche di più o di meno.
- Si può avere un solo veggente, che è in contatto con tutti i lupi, oppure più veggenti, che conoscono la posizione di un solo lupo alla volta
- I nostri veggenti avevano occhiali da sole del colore della ricompensa del lupo mannaro, così era più facile per i gruppi trovare tutti i lupi
- Introdurre altri ruoli, ad esempio il cane, che gira per il villaggio sotto mentite spoglie e attira così i bambini su una falsa pista, se viene catturato non succede nulla.

Materiale

- Identificazione dei lupi, ad esempio coda e orecchie (con un cerchietto e attaccandovi le orecchie di cartone/pelle)
- Ricompensa quando si cattura un lupo (ad esempio nastro colorato, sugus, ecc.)
- Penne per disegnare le ferite
- Patch per "guarire" le ferite
- Pozione curativa
- Mappa con i confini/tempi dei campi (creata con map.geo.admin.ch, vedi sotto per esempio)
- Telefoni cellulari o radio per comunicare la posizione

Esempio di mappa



Fonte di riferimento

Immagine del titolo: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Lupo mannaro
Gioco
Squadra
Esplorazione
Avventura

Età
13–16 anni
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/lupi-mannari-gioco-del-villaggio