INVIATO DA
hggerster

ON
29/11/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# L'amicizia di Davide e Gionata



Gionata tradisce Davide con le frecce Nascondi info 1 Samuele 20:20-24

## Dati

- Età 6 anni.
- Numero di partecipanti 10-40
- Luogo (interno ed esterno)
- Numero di animatori 2
- Durata 1h

## Materiale

- 8 frecce
- arco
- gocce di carta di 4 colori 30 pezzi
- caramelle (o altri dolcetti) o fermagli di 4 colori
- compiti scritti su fogli di 4 colori
- nastro adesivo
- nastro adesivo per la scatola
- bersagli con bandiera e fogli colorati in 4 colori
- corda per la linea di partenza

## Preparazione

Stampate i compiti per ogni squadra su un foglio di colore diverso (a seconda del numero di partecipanti). I compiti si trovano nel file allegato.

Il primo compito per ogni squadra viene arrotolato in una freccia (il nakaraya può essere attaccato con del nastro adesivo) e nascosto. Importante! I bambini non devono scoprire dove sono nascosti prima dell'inizio del gioco.

Viene scelto un posto anche per il secondo compito.

Dopo il secondo compito, le lacrime delle 4 perline vengono messe sul percorso per il terzo compito e anche il quarto compito viene arrotolato in una freccia e nascosto in un luogo a scelta.

È bello che il gioco si svolga in un parco dove il tiro con l'arco è consentito e comodo.

## i compiti
gioco dell'amicizia

## Svolgimento del gioco
Ogni partecipante pesca una caramella (le caramelle sono di 4 colori diversi). In base al colore vengono divisi in squadre. È possibile giocare anche con 3 squadre.

Fin dall'inizio il gioco non è una gara! Indica dove trovare la prima freccia. Quando tutte le squadre raggiungono l'ultima freccia si fa una staffetta. Allineare le squadre in 4 colonne in modo che la prima a correre sia davanti. Le 4 bandierine con i colori delle squadre sono posizionate a una distanza stabilita. Il capofila scocca la prima freccia. Osservate quali sono le due bandiere più vicine al punto in cui si trova la freccia. Questi sono i colori delle squadre che dovranno lottare per ottenerla. I primi partecipanti delle colonne di queste due squadre si sfidano per prendere la freccia. Per rendere il gioco più equo, è bene cambiare le bandierine man mano che si procede.

La squadra che più spesso riesce a prendere la freccia è la vincitrice.

## Nota
Il luogo di tiro deve essere scelto con molta attenzione, in modo che non ci siano pericoli per le frecce. Il terreno deve essere tale che le frecce siano facilmente visibili, privo di cespugli e di erba alta. Se c'è il pericolo che qualcuno entri nel campo in cui si tira con l'arco, non è molto sicuro circondarsi di bande e tirare solo quando si è certi che non ci sono persone nelle vicinanze.

## L'origine della foto
Mitko, Stara Zagora

## Weitere Informationen

*Categorie*
Giochi e attività

*Tag*
Biblico
Storia
David
Jonathan
1 Samuele

*Età*
Nessun dato disponibile.

*Numero di partecipanti*
Nessun dato disponibile.

*Bibbia*
Storia
Persona

*Durata*
Nessun dato disponibile.

*Materiale*
Quasi senza sforzo

*Scarica il file*
Download del file disponibile

*KI Generierter Inhalt*
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/lamicizia-di-davide-e-gionata