INVIATO DA
hggerster

ON
15/11/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Davide e Golia



Davide confidava in Dio e così sconfisse il leone, l'orso e il Nudo. Ma sapeva anche prendere la mira con la sua fionda. Faremo pratica con una fionda come Davide e altri post sull'argomento.

Post 1: costruire e sopravvivere con la fionda

Post2 fuga dal leone e dall'orso

Post3 catapulta

Dati

- Età 6+
- Numero di partecipanti da 10 a 30
- Luogo esterno
- Numero di accompagnatori 3
- Durata 50 min.

Materiali

- **Posta1**
- Tinnies bersaglio
- Granelli di mais o sassolini
- Bottiglie a bocca larga
- Palloncini
- seghetto, in caso di più bambini diversi
- forbici
- Corda per segnare una linea
- **Posta2**
- Giocattoli di peluche: leone, orso o altro
- gesso
- pietra
- **Palo3**
- Catapulta e palline da tennis (5)
- Qualcosa da mangiare che possa essere lanciato, uno per ogni partecipante
- Qualcosa per segnare una linea

Preparazione

- **Postazione1**
- scegliere un luogo sicuro per il tiro con la fionda e determinare la distanza tra il bersaglio e la linea da cui si può sparare.
- allineare le lattine per il bersaglio
- **Posta2**
- disegnare sull'asfalto o su un altro terreno adatto un campo simile a quello del gioco della dama, con caselle numerate da 1 a 9.
- **Posta3**
- un luogo adatto dietro la catapulta per avere un muro
- tracciare una linea dalla quale lanciare le palline

Svolgimento del gioco

I bambini vengono divisi in gruppi in base alla loro posizione e iniziano in un posto diverso. Una volta terminata una postazione, ruotano.

- **Postazione1** Ogni bambino costruisce una fionda e poi si esercita a sparare alle lattine. Questo è un link che spiega la costruzione della fionda. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Posta2** Ogni bambino lancia il sasso. Nella casella in cui cade il sasso, il conduttore colloca il leone o l'orso o entrambi. Il bambino salta su un piede da un campo all'altro senza calpestare il campo in cui si trova l'animale. Al ritorno, si ferma davanti al campo con l'animale, lo raccoglie e cammina con lui fino alla fine. In caso di errore, ricominciare dall'inizio.
- **Posta3** Dalla linea, lanciare la pallina da tennis verso il bersaglio. In caso di sopravvivenza, la catapulta lancerà gli oggetti posizionati. Prevedere che il bambino sia pronto a prendere l'oggetto. Consentire tutti i tentativi necessari per prendere l'oggetto/regalo posizionato.

Un'altra opzione

La postazione dei peluche: si possono nascondere diversi peluche tra i cespugli a una certa distanza. Da un certo punto si guarda e si cerca dove sono.

Si possono aggiungere altre postazioni.

Nota

Avvisare i bambini che la fionda non deve essere sparata contro animali, persone o oggetti che potrebbero rompersi. È bene informare anche i genitori.

Origine della foto

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
David
Biblico
1 Samuele
Avventura
Gioco

Età
8–12 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Storia
Persona

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/davide-e-golia