INVIATO DA
Irmgard

ON
01/07/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Grande commercio di cavalli



Il "Commercio delle grandi mucche" richiede una preparazione più lunga come gioco di terreno, ma è davvero originale come idea di gioco!

Tema quadro, 1a fase, 2a fase

Argomento quadro

Ogni gruppo ha il compito di acquistare una grande mandria di mucche al mercato del bestiame e di riportarle a casa sane e salve in una gara di posta nonostante una serie di ostacoli.

1ª fase: mercato del bestiame

Si gioca a una sorta di "Monopoli". Ogni gruppo (massimo 4-5 giovani guerrieri) riceve una quota di iscrizione di 50.000 franchi. Sul tabellone di gioco ci sono campi con i diversi tipi di animali. Ci sono anche campi con informazioni sul dopo gara (da Fr. 500.- a 1'500.- a seconda del contenuto delle informazioni) e campi dove si possono acquistare buoni per una visita dal veterinario, campane per le mucche da latte o una tessera di vaccinazione (Fr. 1'000.-). In alcuni campi è anche possibile vincere o perdere denaro.

Vengono offerti i seguenti tipi di animali (valore = prezzo di vendita):
Muni da allevamento..... Fr. 6'000
buona mucca da latte..... Fr. 5'000
vacca da latte..... Fr. 4'000
vacca gravida..... Fr. 4'000
bovini..... Fr. 3'500
muni da ingrasso..... Fr. 3'000
vitello mucca..... Fr. 1'000
vacca da latte in pensione..... Fr. 800

La prima fase prevede anche un'asta. Un capo cucciolo è il capogruppo e mette all'asta 10 animali ai gruppi che fanno le offerte più alte.

La prima fase si conclude quando tutti gli animali offerti (circa 50) vengono venduti.

2a fase: la corsa del bestiame (post run)

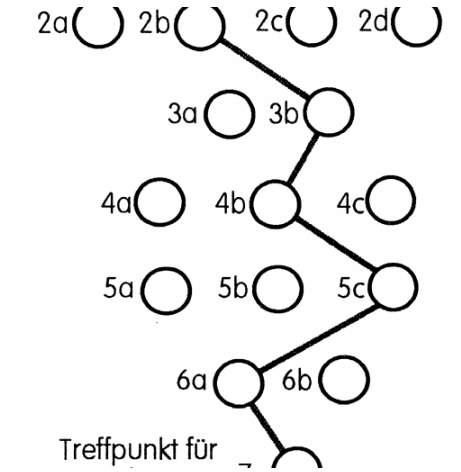
A questo punto i gruppi devono cercare di riportare a casa le loro mandrie nel modo più sicuro possibile, attraverso un percorso di post corsa costellato di eventi positivi e negativi.

La mandria può anche essere aumentata di dimensioni durante la corsa.

Ogni gruppo è accompagnato da un leader. Quest'ultimo si assicura che le istruzioni sui pali vengano seguite e si occupa della raccolta e del pagamento del denaro.

Ogni gruppo deve percorrere una sola postazione dello stesso numero. Può quindi creare la propria variante di corsa (vedi schema di corsa). I gruppi possono comporre il percorso più favorevole in base alle informazioni acquisite nel gioco del Monopoli. Queste informazioni dicono, ad esempio, "Al posto 1c ci si può aspettare un evento negativo" oppure "Al posto 2a o 2d si può vincere qualcosa".

Immagine del post-corsa



- Una mucca cade in un burrone. Viene estratta una carta dal capo e deve essere consegnata.
- Una mucca gravida ha partorito un vitello sano. Un vitello può essere aggiunto alla mandria.
- È scoppiata l'afta epizootica. Tutti gli animali non vaccinati stanno morendo. (Le carte di vaccinazione possono essere acquistate al gioco del Monopoli)
- Un animale si è rotto una zampa. Se il gruppo non ha un buono per le cure dal veterinario, deve "abbattere" un animale.
- Un fulmine: la mandria si disperde.
- Tutte le mucche da latte che non hanno un campanello non possono più essere trovate e sono "perse".
- ecc.

Gli ultimi posti sono gestiti da tutti i gruppi insieme. Anche in questo caso alcuni animali vengono messi all'asta. Il confronto e l'aumento reciproco portano di nuovo tensione nel gioco.

Se un gruppo finisce i soldi durante il percorso, deve macellare gli animali e ottenere il 75% del prezzo di acquisto.

Chiusura del gioco:

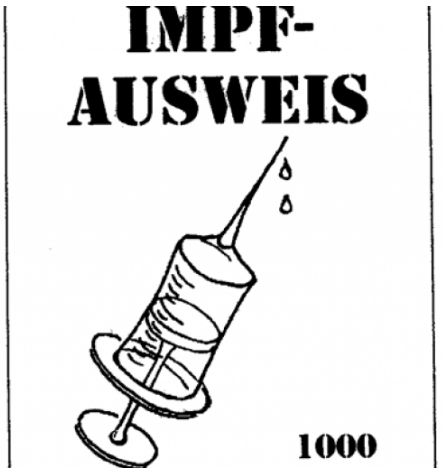
Conteggio. Ogni animale conta in base al suo valore. Il denaro rimanente conta solo per metà.

Preparazione

- Preparare il tabellone di gioco
- Disegnare e duplicare le carte degli animali (vedi esempi). Circa 10 carte per animale.
- Preparare le schede informative e le schede speciali (scheda di vaccinazione, campanelli, buoni per le cure dal veterinario).
- Stampare i soldi del gioco (o trasferirli dal gioco da tavolo).
- Preparare e staccare la spina dopo la corsa

Schede campione





Crediti di fonte:

Autore e immagini: Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto
Preparazione
Economia
Commercio
Partita della fase a gironi

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/grande-commercio-di-cavalli