

INVIATO DA

Irmgard

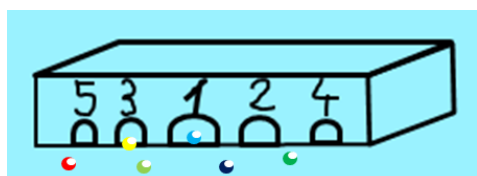
ON

30/06/2017



Keine Stimmen

Mormorio, Chlüre, Chlüri



... o Schusser, Klicker ecc. Solo nei paesi di lingua tedesca esistono oltre 100 nomi per questo gioco e almeno altrettanti giochi.

Dove sono finite le biglie?

Si possono ancora trovare nei negozi di giocattoli, e di tanto in tanto se ne vedono esemplari particolarmente belli nel barattolo delle caramelle su una libreria. In ogni caso, i bambini che giocano con i cioccolatini sono diventati rari e solo pochi sanno ancora a cosa servono queste palline di vetro colorate.

I nostri nonni ricordano

A quei tempi, non tutti gli angoli erano asfaltati e non tutti gli angoli erano adibiti a parcheggio. Era facile trovare un punto della strada dove poter "sparare" indisturbati. Bastava fare un buco nel terreno con il tacco della scarpa e si era pronti a partire. La strada apparteneva ai residenti e non al traffico. Soprattutto, la strada apparteneva ai bambini. Il gioco della biglia era un gioco di primavera: arrivava, incantava tutti i bambini senza eccezioni, e spariva misteriosamente come era arrivato.

È così che giocavano gli antichi romani: "Le biglie e le noci sono preziose per i bambini romani quanto l'oro per gli adulti", sosteneva una volta lo scrittore romano Agostino. E aveva ragione, perché il gioco delle biglie (o delle noci, in cui si tiravano le noci al posto delle biglie) era uno dei giochi per bambini più popolari al tempo degli antichi Romani. Gli archeologi hanno portato alla luce innumerevoli biglie romane durante gli scavi, che oggi si possono ammirare nelle vetrine dei musei. C'erano biglie di pietra, biglie di argilla e biglie di vetro come le conosciamo oggi. Le biglie potrebbero essere il gioco più antico del mondo.

Dove si gioca

Possiamo giocare all'aperto, in giardino, in un complesso, al parco giochi, per strada, nel cortile di casa e nel cortile della scuola. Se non c'è la possibilità di giocare all'aperto, perché piove a dirotto o perché giocare in strada è troppo pericoloso, non bisogna comunque rinunciare al click. Molti giochi possono essere giocati altrettanto bene in camera o nel formicaio. Gli esperti lanciano o fanno rotolare le palline con tecniche di lancio da semplici a complicate (lancio congiunto, colpo di pollice, colpo di punta). Nell'Ameisli, tuttavia, l'attenzione si concentra sulla gioia del gioco, non sulla tecnica. Andiamo!

Pungitan

Questo gioco richiede almeno due giocatori e una biglia e una biglia bersaglio ciascuno. Nelle Filippine si conosce questo gioco delle biglie, che un tempo si giocava con piccole conchiglie rotonde. Per questo gioco, si disegna sul pavimento (o sulla carta da pacchi) un cerchio di 60 cm di diametro, al

centro del quale si crea un piccolo anello di 2 cm. Il primo giocatore posiziona la sua biglia sul bordo del cerchio grande e cerca di mirare la sua palla da lancio a una biglia che è stata posizionata nel mini-cerchio. Se la colpisce, ottiene 1 punto. Se riesce a colpirla con il suo tiro sia dal cerchio piccolo che da quello grande, ottiene 5 punti. Se lo manca, esce a vuoto. Chi ha più punti dopo diversi round è il vincitore.

Gioco di indovinelli Par-Inpar (Roma antica)

È necessario un numero qualsiasi di biglie. Il gioco si svolge a coppie. Il Par-Inpar era molto popolare tra i bambini romani. Per questo gioco, una formica tiene alcune biglie nascoste nel pugno e chiede ai compagni di indovinare se si tratta di un numero pari o dispari. Se l'avversario indovina, ottiene un punto, se sbaglia, il punto va all'altra persona. Il leader può aiutare a scrivere e aiutare gli Ameisli più giovani con i numeri pari e dispari. Entrambi i giocatori si nascondono e indovinano a turno finché qualcuno non ha raggiunto 10 punti. Come premio può raccogliere una biglia dal compagno di squadra. Questo gioco è più adatto agli Ameisli più grandi. Allo stesso tempo, gli Ameisli più giovani possono provare un gioco più semplice.

Gioco della biglia di fossa Kanju (India)

10-12 formiche hanno bisogno di una biglia ciascuna. Si traccia una linea di lancio a 1-5 m da una buca di 10 cm (a seconda della difficoltà e dell'età). Ogni formica, a turno, mira a questa buca. Quella che lo colpisce per prima vince e viene eliminata nei turni successivi. Le altre continuano a giocare e ogni volta che la colpiscono vengono eliminate. Si continua così finché non rimane un solo giocatore. Ha perso e deve saltellare su una gamba dalla buca alla linea di lancio come penalità. Variante: al secondo passaggio (o per i giocatori eliminati) la linea di lancio è più lontana dalla buca.

Rimbalzo

10 - 12 Ameisli hanno bisogno di una biglia ciascuno. Da una linea, le biglie vengono lanciate contro un muro. Se una biglia che rimbalza ne colpisce un'altra, il tiratore possiede tutte le biglie che giacciono a terra.

Varianti:

- la biglia deve colpire direttamente mentre cade
- è sufficiente anche che ne tocchi un'altra mentre rotola via

Torcia

10 - 12 Ameisli servono almeno due palline. In una scatola di cartone sono state ritagliate delle porte di diversa larghezza. Ogni porta è contrassegnata da un punteggio: più piccola è l'entrata, più alto è il punteggio. Chi raggiunge il totale più alto in 10 tentativi? L'animatore aiuta a fare la somma. Gli Ameisli più anziani possono essere d'aiuto.

Labirinto di mumble

Con un po' di fantasia e di colla si può creare un labirinto con tubi di cartone, tubi flessibili, ruote idrauliche, scatole e scale a campana. Se sono possibili diverse uscite o se la biglia atterra per ultima in un livello con un punteggio, è un gioco d'azzardo. Mi auguro che includiate un gioco di biglie in uno dei vostri prossimi pomeriggi di formicaio. Buon divertimento e buona fortuna

Fonte di credito:

Autore: Madeleine Bill, BESJ www.besj.ch

Immagine: www.Juropa.net

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Gioco

Corsa del marmo

Bambini

Tedesco

Regole del gioco

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

Non sono disponibili dati.

Bibbia

Manca questa informazione.

Durata

Non sono disponibili dati.

Materiale

Quasi senza sforzo

Scarica il file

Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata

Materiale