

Camera dell'avventura



Le stanze dell'avventura si trovano ormai in ogni grande città. Si viene chiusi in una stanza e si deve uscire entro un certo tempo. Le semplici stanze dell'avventura possono anche essere allestite da soli e completate con i bambini durante un pomeriggio in un club giovanile.

Idee

Camera 1

I bambini vengono legati insieme con uno spago domestico (canapa/cotone). Questo spago domestico deve essere bruciato con fiammiferi o candele. Poi devono formare una scala da ladro per raggiungere un palloncino sul soffitto. In questo palloncino c'è la chiave della porta.

Camera 2

Tutti i bambini iniziano in una scatola di cartone. Devono poi risolvere un cifrario per trovare il codice di una cassaforte. La cassaforte contiene una chiave per una scatola nascosta che contiene la chiave della stanza.

Stanza 3

Nella stanza si trova un peluche "morto" (luogo dell'incidente inscenato). Per questo peluche è necessario risolvere una storia nera. Una volta risolto il puzzle, i bambini ricevono la chiave.

Sala 4

Una stanza è riempita di tavoli senza spazi vuoti (il che dà luogo a due piani). All'inizio, i bambini sono legati alle gambe dei tavoli con una catena e un lucchetto. La stanza è completamente buia. Ora devono trovare una torcia e la chiave del lucchetto. A un certo punto c'è un passaggio per il secondo piano. Tuttavia, questo passaggio è coperto da una tavola. La porta del secondo piano può essere aperta perché la maniglia si trova al piano superiore.

Poster al vernissage



Fonte di riferimento

- **Immagine di copertina:** knipseline / pixelio.de
- **Poster:** BESJ Team Weekend 2017, www.besj.ch
- **Idea:** questa idea proviene dal "vernissage delle idee" del BESJ Teamweekend 2017. Potete trovare altre idee da questo vernissage nell'articolo [BESJ Teamweekend 2017](#).