INVIATO DA
Irmgard

ON
22/05/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Olimpiadi dei ciechi



Qualcosa di completamente diverso è un'Olimpiade che si svolge con gli occhi bendati - un'esperienza totalmente nuova!

Procedura

Divisione

Il gruppo di giovani sarà diviso in gruppi di 5 persone

Attrezzatura

1 telo triangolare per gruppo (per il giocatore non vedente), 1 foglio di corsa (vedi suggerimento!), materiale per scrivere, numeri di pettorale da 1 a 20, se necessario (a seconda del numero di gruppi)

Progressione del gioco

All'inizio, ogni gruppo si schiera alla stessa postazione numerata: il Gruppo 1 alla postazione 1, il Gruppo 2 alla postazione 2, ecc.
Insieme al capoposto, vengono prima forniti i dettagli per il foglio di corsa. Dopo aver completato l'elemento, l'intero gruppo passa all'elemento successivo (numero più alto). Dopo aver completato la postazione 20, i gruppi ricominciano dalla postazione 1. Le postazioni sono disposte in cerchio.

Punteggio

Il punteggio massimo ottenibile in ogni postazione è di 10 punti. Sebbene a ogni proposta di gioco sia allegata un'opzione di punteggio, questi non sono vincolanti. È fondamentale che il capoposto attribuisca lo stesso punteggio a tutti i gruppi.

Numero di postazioni

Ci vorranno circa 2 ore e mezza per completare i 20 post proposti. Il numero di post può quindi essere adattato al tempo disponibile. Nei gruppi più piccoli, un post leader può occuparsi di 2 o 4 post, a seconda che siano consecutivi o sparsi. Per i grandi eventi, tutti i post possono essere eseguiti due volte.

Divisione

A seconda dell'evento, i gruppi JS esistenti si affrontano o si formano nuovi gruppi dividendo tutti i JSers in cinque gruppi di età (per anno). Se il leader sceglie poi un giocatore da ciascuno dei gruppi possibili, il risultato è un gruppo più o meno equilibrato in termini di età.

Corridori ciechi

Il cieco dipende dal posto 1 Jungschärler, che è incitato o sostenuto attivamente da uno o più compagni. Gli occhi dei ciechi sono bendati con un panno triangolare portato dal gruppo.

Dal gioco nasce l'esperienza della cecità, che può essere trasmessa spiritualmente nella devozione.

Capo posta

Ogni capo posta ha un disperato bisogno di provare il suo gioco (o i suoi giochi) prima delle Olimpiadi!

Proposte di gioco: (vedi file PDF per i dettagli)

- Nel labirinto
- Esercizio di incontro
- Artista del tatto
- Ostacolatore
- Prova pilota
- Orgoglio casalingo
- Gioco dei dadi
- Portatore d'acqua
- Torre di Babele
- Stilista di moda
- Qualità del cuoco di cucina
- Stima
- Collaborazione
- Impostazione di prove
- Disegnare artisti
- Raccogliere le mele
- Sbucciare le mele
- Stazione di calcio
- Gioco della composizione

Vedi file PDF

per i dettagli

Olimpiadi dei ciechi

Fonte di riferimento:

BESJ Svizzera, www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Olimpiadi
Sensi
Percezione
Esperienza
Gioco

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/olimpiadi-dei-ciechi-0