



INVIATO DA

LukiLeu

ON

25/02/2017



Keine Stimmen

Salto da isola a isola



Su un foglio di carta (o qualcosa di simile), due giocatori devono muoversi il più velocemente possibile senza toccare il pavimento.

Materiale

- Coperchio, tavola di legno o carta

Modalità di gioco

All'inizio viene tracciato un "circuit" (circa 15-20 m). Giocano due giocatori uno contro l'altro. Alla linea di partenza, entrambi i giocatori si schierano uno accanto all'altro. Ognuno di essi appoggia una gamba su una base (coperchio di cartone o tavola), mentre tiene in mano l'altro coperchio. Dopo il segnale di partenza, entrambi i giocatori lanciano questo secondo coperchio il più lontano possibile da sé in direzione del bersaglio. La gamba d'appoggio non deve staccarsi dal coperchio appoggiato a terra. Una volta fatto ciò, entrambi i giocatori saltano sul coperchio appena posizionato. Il coperchio precedente viene afferrato con una mano e posizionato nuovamente in avanti, senza staccarsi dal nuovo coperchio. In questo modo entrambi i giocatori avanzano verso il traguardo. Chi arriva per primo vince il round. I vincitori di questo primo turno (se i giocatori sono più di due) organizzano un secondo turno. Anche in questo caso rimangono solo i vincitori, che poi si sfidano una terza volta per determinare il vincitore assoluto.

Riferimento alla fonte

- **Immagine di copertina:** © Uwe Kolter / pixelio.de
- **Idea di gioco:** per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Gioco di movimento

Abilità

Lavoro di squadra

Veloce

Collaborazione

Età

8-12 anni

13-16 anni

a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti

1-20

Bibbia

Manca questa informazione.

Materiale

Quasi senza sforzo

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Materiale