



INVIATO DA

LukiLeu

ON

25/02/2017



Keine Stimmen

Correre dietro alla palla



Un gioco di corsa veloce, simile a una staffetta, che richiede solo tre palline.

Materiale

- 3 gomitoli (o simili)

Modalità di gioco

Due squadre di uguale numero di giocatori si schierano a una distanza di circa 20-30 m l'una dall'altra. Esattamente a metà della distanza che le separa, ci sono 3 palline a terra. Al segnale, i due giocatori di partenza di ciascuna squadra si lanciano verso le palle. Ogni giocatore ne afferra una, torna di corsa verso la propria squadra, la passa al secondo giocatore in fila e riparte verso l'ultima palla al centro del campo. Il giocatore che arriva per primo prende la palla e torna di corsa alla propria linea. Se ci riesce prima che il giocatore che è tornato a mani vuote possa toccarla, ha segnato un punto per la sua squadra. Se non è abbastanza veloce e viene toccato o non riesce nemmeno a prendere l'ultima palla, l'altra squadra ottiene il prezioso punto. Dopo questo primo turno, tutte e tre le palle vengono rimesse al centro e il gioco ricomincia. Una volta che tutti i giocatori hanno avuto il loro turno, si calcolano i punti.

Variazione

I giocatori si numerano. Un arbitro chiama un numero. Questi due ora "lottano" per la terza palla.

Riferimento alla fonte

- Immagine di copertina: © S. Hofschlaeger / pixelio.de

- **Idea di gioco: per gentile concessione** di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Gioco di movimento

Veloce

Gara

Partita della fase a gironi

All'interno o all'esterno

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

1-20

20-30

30 - 100

Bibbia

Manca questa informazione.

Materiale

Quasi senza sforzo

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Materiale