

INVIATO DA
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Correre dietro alla palla



Un gioco di corsa veloce, simile a una staffetta, che richiede solo tre palline.

## Materiale

- 3 gomitoli (o simili)

## Modalità di gioco

Due squadre di uguale numero di giocatori si schierano a una distanza di circa 20-30 m l'una dall'altra. Esattamente a metà della distanza che le separa, ci sono 3 palline a terra. Al segnale, i due giocatori di partenza di ciascuna squadra si lanciano verso le palle. Ogni giocatore ne afferra una, torna di corsa verso la propria squadra, la passa al secondo giocatore in fila e riparte verso l'ultima palla al centro del campo. Il giocatore che arriva per primo prende la palla e torna di corsa alla propria linea. Se ci riesce prima che il giocatore che è tornato a mani vuote possa toccarla, ha segnato un punto per la sua squadra. Se non è abbastanza veloce e viene toccato o non riesce nemmeno a prendere l'ultima palla, l'altra squadra ottiene il prezioso punto. Dopo questo primo turno, tutte e tre le palle vengono rimesse al centro e il gioco ricomincia. Una volta che tutti i giocatori hanno avuto il loro turno, si calcolano i punti.

## Variazione

I giocatori si numerano. Un arbitro chiama un numero. Questi due ora "lottano" per la terza palla.

## Riferimento alla fonte

- **Immagine di copertina:** © S. Hofschlaeger / pixelio.de

- **Idea di gioco: per gentile concessione** di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

## Weitere Informationen

*Categorie*
Giochi e attività

*Tag*
Gioco di movimento
Veloce
Gara
Partita della fase a gironi
All’interno o all’esterno

*Età*
Nessun dato disponibile.

*Numero di partecipanti*
1–20
20–30
30 – 100

*Bibbia*
Manca questa informazione.

*Materiale*
Quasi senza sforzo

*Scarica il file*
Nessun download di file

*KI Generierter Inhalt*
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/correre-dietro-alla-palla