

INVIATO DA
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gioco della chiocciola



Un breve gioco con i sacchetti, che si presta bene a essere giocato con più partecipanti.

Materiale

- Gesso o materiale simile per tracciare il campo da gioco

Modalità di gioco

All'inizio viene disegnata una chiocciola sul pavimento. In questo gioco, la spirale della chiocciola deve essere suddivisa in quadrati di uguali dimensioni. Questi quadrati devono essere abbastanza grandi da contenere comodamente un piede. Gli altri giocatori scelgono l'ordine in cui vogliono saltare. Il primo giocatore salta a gambe unite verso il centro. Se ci riesce alla perfezione, cioè senza calpestare una linea, segna un qualsiasi quadrato della spirale della lumaca con la prima lettera del proprio nome. Questo quadrato avrà due significati nei turni successivi. Ai giocatori successivi non è consentito saltare all'interno del quadrato contrassegnato, ma devono saltarlo. Se un giocatore gioca per la seconda volta, può concedersi una breve pausa sul proprio quadrato, ovvero può posare entrambi i piedi su di esso. Il numero di queste caselle di riposo aumenta naturalmente con ogni nuovo giocatore, quindi saltare verso il centro diventa sempre più difficile. Un giocatore che calpesta una linea o una casella contrassegnata deve continuare da lì nel turno successivo.

Riferimento alla fonte

- **Immagine di copertina:** © Klicker / pixelio.de
- **Idea di gioco:** per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco del sacco
In breve
Partita della fase a gironi
Nessuna preparazione
Gruppo giovanile

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gioco-della-chiocciola