

INVIATO DA
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Salto a cerchio



Un breve gioco di salti che si può giocare ovunque.

Materiale

- Gesso o materiale simile per tracciare il campo da gioco

Meccaniche di gioco

Sul pavimento si disegna un cerchio di circa 2 m di diametro. Questo cerchio è diviso da 4 linee (a forma di stella) in 8 sezioni di uguali dimensioni. Il primo giocatore salta ora con entrambi i piedi in una sezione qualsiasi. Da qui salta con il piede sinistro nella sezione a destra di quella di partenza e poi di nuovo con entrambi i piedi a sinistra nella sezione successiva. Se non l'avete ancora capito, ecco il principio in breve: sempre con un piede a destra, poi con entrambi i piedi due sezioni a sinistra. Si continua così fino a completare il giro del cerchio. Se si commette un errore durante il salto (calpestando una linea), bisogna fermarsi e non si ha di nuovo il turno finché tutti i giocatori non hanno completato un giro o finché tutti i giocatori non hanno commesso un errore. In tal caso, però, bisogna ricominciare dall'inizio. Il giocatore che compie il giro del cerchio senza commettere errori è il vincitore. Se non volete fermarvi così presto, potete organizzare diversi turni con diversi tipi di salto (ad esempio con le gambe incrociate o simili).

Riferimento alla fonte

- **Immagine di copertina:** © Wilhelmine Wulff / pixelio.de
- **Idea di gioco:** per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco del salto
Gioco di movimento
In breve
Nessuna preparazione
All’interno o all’esterno

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Nessuno

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/salto-cerchio