

Chi sono?



Un gioco a indovinelli in cui i partecipanti devono indovinare l'animale che è stato loro assegnato ponendo domande mirate a cui si risponde con "sì" o "no".

Materiale

- Etichette con i nomi degli animali o immagini

Procedura

A ogni giocatore viene appuntato sulla schiena un animale (ben visibile agli altri). Il compito di ciascuno è ora quello di scoprire la propria identità ponendo domande a cui si può rispondere con sì o no riguardo al possibile animale. Una persona può continuare a fare domande finché non riceve una risposta negativa. In tal caso, la persona successiva deve rispondere di sì. A quel punto, è il turno della persona successiva.

Riferimento alla fonte

- **Immagine di copertina:** © Alfred Krawietz / pixelio.de
- **Idea di gioco: per gentile concessione** di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!