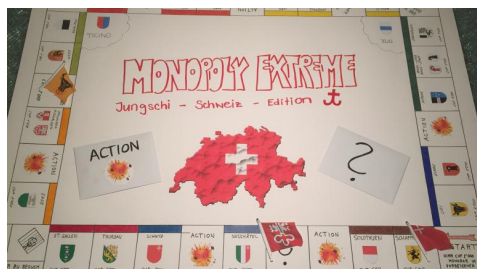


INVIATO DA
schneidersam

ON
17/10/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Monopoly Extreme (Edizione svizzera per gruppi giovanili)



I tre cantoni di Uri, Svitto e Nidvaldo costituiscono ciascuno un girone. Le partite si disputano di norma secondo il regolamento ufficiale (edizione svizzera).

Spiegazione del gioco Monopoly Extreme

Il tabellone del Monopoly, in formato grande e leggermente modificato, è appeso a una bacheca. Il conduttore del gioco sta davanti ad esso e muove le pedine (bandiere dei cantoni di Uri, Svitto e Untervaldo), oltre a posizionare o costruire le case e gli alberghi. I giovani del gruppo sono seduti in gruppi davanti alla bacheca. Ogni cantone ha la propria «banca cantonale» in cui custodisce il denaro del Monopoly, nonché i propri immobili e alberghi (ritagliati dalla carta). Ogni cantone riceve lo stesso capitale iniziale. Poi c'è naturalmente anche la Banca nazionale svizzera che controlla tutto il denaro. Le normali regole del Monopoly vengono spiegate dal conduttore del gioco. I prezzi dei terreni (nell'edizione svizzera i terreni corrispondono ai cantoni; anche il proprio cantone deve essere acquistato nuovamente) sono indicati sulle rispettive caselle. I prezzi di costruzione per case e alberghi, così come le imposte degli altri cantoni (nel caso in cui questi si fermino sulla proprietà), sono descritti nel certificato di proprietà. Il gruppo lo riceve al momento dell'acquisto di un cantone. L'ammontare dei prezzi deve essere adeguato ai bambini.

Ora ci sono caselle «Azione» e caselle «Rischio». In entrambe i casi il gruppo deve pescare una carta. Le carte «Azione» contengono sfide contro un altro cantone (che il gruppo può scegliere o lanciare autonomamente). A seconda del livello di difficoltà della sfida, viene assegnato un premio in denaro più alto. Il vincitore riceve infine il denaro. Le carte Rischio sono simili alle carte Evento del Monopoly originale: ad es. «Vai in prigione».

La Banca nazionale controlla gli acquisti, le puntate e il gettito fiscale dei tre gruppi. Gli acquisti vengono sempre effettuati tramite la Banca nazionale. Naturalmente è possibile lo scambio tra i gruppi: ad esempio, il Gruppo 1 è interessato al lotto del Cantone di Berna, ma questo è già di proprietà del Gruppo 2...

Idea di gioco ispirata all'edizione svizzera del Monopoly



Inizio del gioco

Il risultato più alto ottenuto con il dado determina quale cantone inizia per primo. All'interno del gruppo, i bambini devono lanciarsi il dado a turno. La durata del gioco, ovvero il numero di turni, viene stabilita dal conduttore del gioco. Se un cantone va in bancarotta, viene eliminato dal gioco. (Contrarre debiti complica troppo il gioco, ma naturalmente può essere consentito a discrezione). Se necessario, si potrebbero vendere terreni, alberghi o appartamenti affinché il cantone torni ad avere liquidità. Alla fine vince il cantone con più soldi!

Fine della partita

Conteggio dei soldi (compreso il valore dei terreni, degli hotel e degli appartamenti), valutazione del gioco, premiazione, consegna dei premi e dei buoni per il chiosco

Lista di controllo

- Disegnare il tabellone del Monopoly
- Organizzare la bacheca
- Definire le regole del gioco
- Realizzare le pedine (bandiere cantonali)
- Realizzare / ritagliare case e alberghi (con lo stemma del cantone)
- Creare le carte "Azione" e "Rischio"
- Organizzare / preparare i giochi d'azione
- Creare i certificati di proprietà
- Creare le banche cantonali / allestire la Banca nazionale (sul tavolo)
- Organizzare il denaro del gioco (tratto da Monopoly Junior)
- Stabilire nuovi premi -> adatti ai bambini!!
- Preparare i premi e i buoni per il chiosco

Riferimento alla fonte

Allegati: carte da gioco

Atti di proprietà BE JU AR VS
 Titoli di proprietà GE FR ZH LU
 Atti di proprietà GR BL AG
 Atti di proprietà SG TG VD OW
 Titoli di proprietà SH SO NE SZ
 Atti di proprietà UR GL
 Carte "Azione" e "Possibilità"
 Diploma

Allegati: banconote

Monopoly 10
 Monopoly 50
 Monopoly 100
 Monopoly 200
 Monopoly 500
 Monopoly 1000
 Monopoly 5000

Allegati: Personaggi del gioco

Tutti gli stemmi
 Case e hotel a Nidwalden
 Case e hotel a Svitto
 Case e hotel a Uri

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Regole del gioco
 Svizzera
 Partita della fase a gironi
 Organizzazione
 Cantoni

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

Non sono disponibili dati.

Bibbia

Manca questa informazione.

Durata

Non sono disponibili dati.

Terreno / Dintorni

In ambienti chiusi

Materiale

Nessuna

Scarica il file

Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt

Contenuto
 Categorie
 Tag
 Età
 Numero di partecipanti
 Bibbia
 Durata
 Terreno / Dintorni
 Materiale