INVIATO DA
Irmgard

ON
06/04/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Blocchi di programma nel programma di magazzino



Blocchi di attività nel programma del campo:

- a cui tutti possono partecipare

- che devono «reggere» per un periodo di tempo più lungo

- per i quali è possibile organizzare in parte il materiale e il luogo

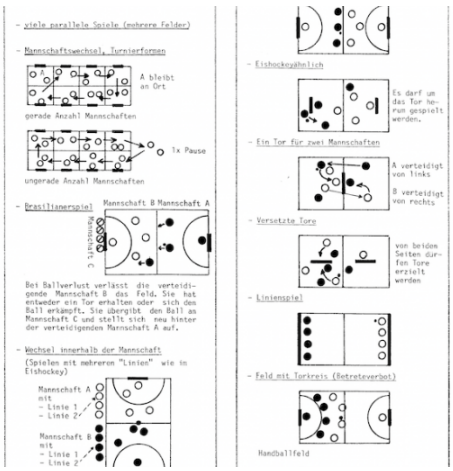
Indice:

- Breve guida all'allenamento
- Giochi con la palla semplici
- Adattare i giochi di squadra
- Forme di gioco con la rete
- Giochi di corsa
- Giochi di orientamento

Guida a tutto

Blocchi di programmazione

Squadre e suddivisione dei campi



Bibliografia:

Contenuto: Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin, «Gioco e sport», 1990, Manuale per istruttori

Copyright: ESSM, Magglingen, www.ehsm.ch

Foto e disegni: Anna-Barbara e Max Etter, Annemarie e Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher

Weitere Informationen

Categorie
Magazzino e organizzazione

Tag
Blocchi di programma
Assortimento di magazzino
Programma per gruppi
Pianificazione
Organizzazione

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/blocchi-di-programma-nel-programma-di-magazzino