

INVIATO DA

Irmgard

ON

03/02/2016



Keine Stimmen

Partite del girone



Tantissimi giochi divisi in 2 gruppi, seduti in cerchio sulle sedie

27 Note sulla partita American Eagle

All'inizio, due "catturatori" e un folto gruppo di giocatori si affrontano. I "catturatori" gridano: «Uno, due, tre, American Eagle!». Il gruppo risponde: «1, 2, 3, British Bulldog!». Si lanciano l'uno contro l'altro. La folla cerca di raggiungere l'altro lato del campo. I catturatori cercano di prendere qualcuno, sollevarlo da terra e, senza che tocchi il suolo, gridare: «1, 2, 3 American Eagle, 1, 2, 3 British Bulldog!». Una volta che ci sono riusciti, anche il catturato diventa un catturatore.

L'Olandese Volante

Si forma un cerchio tenendosi per mano. Due persone in più si tengono per mano e girano intorno al cerchio. Uno dei due colpisce una mano all'interno del cerchio, poi grida «Vieni con noi» o «Scappa». La coppia colpita segue il comando e corre o all'inseguimento della prima coppia o nella direzione opposta. La coppia che non riesce a rientrare nel cerchio alla fine del giro diventa il nuovo «round robin». Si incoraggiano i colpi!!!

Fisher which flag

Simile a "Black Man". Domanda: "Pescatore, quale bandiera sventola oggi?" Risposta: "Rossa (o altro colore)". Tutti i giocatori che hanno quel colore sui vestiti possono passare. Dopodiché, inizia la caccia.

Pigrizia

I giocatori stanno in cerchio rivolti verso il centro. Un giocatore cammina intorno al cerchio e lascia cadere un fazzoletto dietro qualcuno. Se la persona se ne accorge, deve cercare di catturare il corridore prima che questi riprenda il proprio posto. Se il corridore viene catturato, deve lanciare nuovamente il fazzoletto dietro qualcuno. Se vince, tocca a chi lo ha catturato. Se un compagno di squadra non si accorge del fazzoletto dietro di sé prima che il corridore compia nuovamente il giro del cerchio, diventa l'«uovo marcio» e deve sedersi al centro del cerchio.

Bastone nel cerchio

Circa 6 giocatori formano un cerchio con delle fasce da polso e un bastone al centro. Ogni giocatore cerca di tirare o spingere il proprio compagno in modo che tocchi il bastone. Chi viene eliminato può formare un nuovo cerchio.

e altri 22 giochi (vedi file PDF)

Tanti giochi di gruppo

Riferimento alla fonte:

Fonte sconosciuta

Weitere Informationen

Categories

Giochi e attività

Tags

Partita della fase a gironi

Il gioco in cerchio

Giochi

Cerchio delle sedie

Gruppo numeroso

Alter

Non sono disponibili dati.

Anzahl Teilnehmer

1-20

20-30

Bibel

Manca questa informazione.

Dauer

Fino a 1 ora

Material

Quasi senza sforzo

Dateidownload

Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categories

Tags

Alter

Anzahl Teilnehmer

Bibel

Dauer

Material