INVIATO DA
Irmgard

ON
18/11/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

L'odissea del tram



Citygame

Gli adolescenti devono raccogliere punti per il proprio gruppo ottenendo un timbro presso le fermate indicate.

Obiettivo del gioco

Sulla mappa della rete di trasporto urbano, diverse fermate sono contrassegnate con due colori (penna fluorescente).

I ragazzi devono raccogliere punti per il proprio gruppo ottenendo un timbro dalle fermate contrassegnate.

Fermate contrassegnate:

- giallo: queste fermate valgono 5 punti
- arancione: queste fermate valgono 15 punti ciascuna
- Inoltre, tutti i capolinea delle linee di tram e autobus valgono 10 punti.

Materiale

- Circa 10 tessere timbrate in bianco
  per gruppo

- Una mappa della città (zona 10 della città di Zurigo)
- Denaro per un biglietto valido 24 ore (indicare in anticipo nel programma per adolescenti: ad es. portare con sé 5 franchi)
- Ristorazione per i ragazzi (da indicare anche nel programma per i ragazzi)

Sulle libretti di timbri

Ricalca con precisione le consuete tessere a timbri delle FFS su cartoncino e prova a realizzarne una prima copia (spazio per circa 10 timbri). Suggerimento: provala sui convalidatori di biglietti arancioni e blu!

Presso le FFS è possibile procurarsi anche i «biglietti gioco per bambini». Tuttavia, su questi c'è spazio solo per quattro timbri.

Per evitare che il gruppo si divida, è importante pinzare insieme le cartoline dei timbri in modo che non possano essere separate senza che nessuno se ne accorga (ad es. con diverse graffette Bostitch incrociate tra loro...)

Durata
Abbiamo giocato per tre ore in giro per tutta la città. I ragazzi si sono divertiti e la maggior parte di loro avrebbe voluto giocare ancora per un'ora.

Suggerimenti per la valutazione
Abbiamo fornito ai ragazzi degli strumenti di scrittura con cui hanno immediatamente registrato il numero di punti della rispettiva tappa tramite il timbro. Ciò ha reso molto più facile il conteggio dei punti (ma ha aumentato il rischio di "imbrogli").

>

Tram Odyssey_YW

Riferimento alla fonte:
Contenuto: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autori: Jungschar Buchs

Copertina: Tram di Zurigo

www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco in città
Club per adolescenti
Corsa a staffetta
Punti
Timbro

Età
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/lodissea-del-tram